

SEASON 26  
**KOPRULU LEAGUE**  
Právě probíhá:  
**Kopřulu Team League!**  
**#STARCRAFT II**  
JÍŽ 26. SEZÓNÁ  
www.ovachamp.cz

**THE GAME AWARDS**  
**12.12.24**  
PEACOCK THEATER, LOS ANGELES

CHAMPIONSHIP  
Připravujeme:  
**#TEAMFIGHT TACTICS**  
online turnaj  
2.11. od 18:00  
www.ovachamp.cz



[www.gamers-generation.com](http://www.gamers-generation.com)

# GAMERS GENERATION

10/2024



**Sucker Punch odhaluje  
Ghost of Yotei**  
str. 3



**Warhammer 40,000:  
Darktide možná dorazí  
na PS 5** str. 4



**Concordu se údajně  
prodalo jen 25 000**  
str. 6



**Ubisoft přiznává  
problémy s XDefiant**  
str. 7

Drahé hráčky, draží hráči, s příchodem října se dny výrazně zkracují a noci prodlužují, což vytváří dokonalou temnou atmosféru. Říjen tak bývá, co se týče vydání herních titulů, velmi plodný měsíc. Přece jen je halloweenske období.

Tento měsíc se můžeme těšit na jedny z nejkoničtějších hororových titulů. Fanoušci hororů se jistě nemohou dočkat remaku Silent Hill 2. Pro ty, kdo hledají epická dobrodružství, je tu Dragon Age: The Veilguard, který slibuje neuvěřitelnou fantasy jízdu. A pokud toužíte po skutečném napětí, remake Until Dawn vás jistě opět vtáhne do svého příběhu. A to není všechno, jelikož říjen bývá hororovým obdobím, máme tu třeba A Quiet Place The Road Ahead. Z jiného soudku tu zas máme Call of Duty: Black Ops 6.

Říjen není jen měsícem herních novinek, ale také dobou, kdy si užíváme podzimní atmosféru plnou mlhy a padajícího listů. Ať už se těšíte na hororové hry nebo na jiné podzimní aktivity, přejeme vám, abyste si užili každý okamžik.

S pozdravem, váš šéfredaktor

## Děkujeme návštěvníkům a partnerům GG VILLAGE



GOLD PARTNER



GAMERS GENERATION

SILVER PARTNER



SUREFIRE



Vydavatelství AVERIA.NEWS a časopis GAMERS GENERATION na veletrhu FOR GAMES 2024 představili herní projekt GG VILLAGE. GOLD PARTNER expozice GG VILLAGE byl největší světový výrobce počítačů - společnost LENOVO. SILVER PARTNERY byli ASUS, ESA, VER-

BATIM, SUREFIRE, AOC, AGON PRO, TARGUS, PHILIPS AMBILIGHT TV, PLAYPLACE, TEA-VOLE a OVACHAMP.

Děkujeme všem návštěvníkům, kteří nás navštívili v expozici GG VILLAGE na veletrhu FOR GAMES 2024, a přišli si vyzkoušet nadupané

herní mašiny, zúčastnili se některého z turnajů nebo se jen přišli pobavit. Největší úspěch v expozici zaznamenala, jako již tradičně, virtuální realita spolu se simulátory a legendární PlayStation hrou Mortal Kombat.

Celý článek si přečtete zde ▶



## Sony oficiálně představilo konzoli PlayStation 5 Pro



Sony oficiálně oznámilo konzoli PlayStation 5 Pro, která se řadí mezi nejvýkonnější herní zařízení současnosti. Pokud plánujete koupit PS5 Pro, budete muset sáhnout hlouběji do kapsy.

Japonský gigant Sony dnes oficiálně odhalil vylepšenou verzi konzole PlayStation 5 Pro. S cenovkou kolem 16 000 Kč přichází PS5 Pro s několika zásadními upgrady oproti původnímu modelu z roku 2020. A pokud patříš k těm, kteří ještě nezanevřeli na fyzické disky, budeš

muset za extra diskovou mechaniku přihodit dalších 80 USD (cca 2 000 Kč), takže finální částka bude kolem 18 000 Kč.

Sony se zaměřilo na tři hlavní oblasti: větší GPU, pokročilý ray tracing a technologii AI-driven upscaling. Nový GPU má o 67 % více výpočetních jednotek a o 28 % rychlejší RAM než standardní PS5. Díky tomu bude konzole schopná vykreslovat o 45 % rychleji.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: playstation.com

## Noob Saibot se vrací v Mortal Kombat 1



Noob Saibot, známý také jako Bi-Han, se vrací do světa Mortal Kombat. V nadcházející expanzi Chaos Reigns, která vyšla 24. září, se hráči mohou těšit na jeho roli jako hlavního protivníka.

Mortal Kombat 1: Chaos Reigns přinese dlouho očekávaný návrat postavy Noob Saibota, známého také jako Bi-Han, který se objeví jako nová verze sebe sama v příběhové expanzi. Noob Saibot bude hrát klíčovou roli jako jeden z hlavních antagonistů a jeho pří-

tomnost ve hře slibuje napínavé souboje plné temnoty a brutality.

Noob Saibot má v expanzi Chaos Reigns k dispozici dvě brutální zakončení (finishers), které plně využívají jeho temné stíny. První z nich ukazuje Saibota, jak pomocí dvojitého letu stínových kopů rozdrtil protivníkovi lebku. Druhý finisher je ještě více krvavý. Saibotův stín brutálně vytrhne protivníkovi kosturu z těla.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: Mortal Kombat

## Sucker Punch odhaluje Ghost of Yotei



Čtyři roky po vydání prvního dílu přichází Sucker Punch s odhalením nového titulu Ghost of Yotei. První trailer naznačuje, že se hráči mohou těšit na hru s téměř „westernovým“ nádechem.

Ghost of Yotei slibuje přinést hráčům další nezapomenutelný zážitek. V prvním traileru se objevuje hlavní hrdinka, která se svobodně pohybuje po otevřených pláních, doprovázená divokými koňmi a dalšími zvířaty. Titul bude zaměřen na využití lovcových dovedností k překonávání nepřátel a překážek, což hráčům na-

bídne zcela nový herní zážitek.

Předchozí díl, Ghost of Tsushima, který vyšel v roce 2020 exkluzivně na PlayStation 4, přinesl hráčům jedinečný zážitek v roli Jina Sakaie, samuraje, který musel odložit své čestné zásady, aby dosáhl pomsty a vykoupení. Hra si rychle získala srdce hráčů po celém světě díky svému otevřenému světu a dynamickému hernímu stylu.

Nyní se fanoušci mohou těšit na pokračování v podobě Ghost of Yotei.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: playstation.com

## Palworld zůstane placenou hrou, PocketPair odmítá model F2P



Spekulace o tom, že by se Palworld mohl stát hrou typu free-to-play nebo live-service, byly definitivně ukončeny. PocketPair potvrdil, že se jejich hra nebude ubírat tímto směrem.

V posledních dnech se objevily spekulace, že by se připravovaná hra Palworld mohla přeměnit na titul typu live-service s free-to-play modelem. Dohady vyvolal rozhovor s ředitelem společnosti PocketPair, ve kterém se zmínil, že budoucnost hry ještě není rozhodnuta. Minulý týden však tým z

PocketPair jasně vyvrátil jakékoli plány na tento přechod a potvrdil, že Palworld zůstane placenou hrou. Diskuze o možnosti přechodu na model „games-as-a-service“ se rozběhly nedávno, ale již nyní je jasné, že touto cestou hra nepůjde. Vyšlo najevo, že zmíněné výroky pocházejí z rozhovoru, který proběhl před několika měsíci, když PocketPair teprve začínal s vývojem Palworldu a neměl ještě plně ujasněnou budoucnost hry.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: pocketpair.jp

## Tales of the Shire odloženo na začátek roku 2025



Fanoušci Pána prstenů si budou muset na svou hobití idylu počkat déle. Weta Workshop oznámilo odklad hry Tales of the Shire na začátek roku 2025.

Weta Workshop oznámilo významný odklad očekávané hry Tales of the Shire, která byla původně plánována na letošní rok. Podle nejnovějších informací však hra vyjde až na začátku roku 2025. Studio přineslo tuto zprávu spolu s prohlášením, že chtějí zajistit, aby hra splnila veškerá očekávání fanoušků. Proto se rozhodli prodloužit

vývojový proces a doladit všechny detaily. Tales of the Shire bude skvělou zprávou pro fanoušky Pána prstenů, kteří se těší na klidný a pohodový zážitek z hobitího života v Kraji. Hra nabídne možnost vytvořit si vlastního hobita, který bude žít v tradičním hobitím stylu. Hráči si budou moci zařídit svůj vlastní Hobití dům a užívat si různé klidné aktivity, jako je rybaření, zahradničení, sběr surovin nebo obchodování s místními obyvateli.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: talesoftheshire.com

## Bethesda vydává mobilní hru The Elder Scrolls: Castles



Po delším a poněkud zmateném procesu spuštění, kdy hra prošla několika tichými fázemi, je nyní The Elder Scrolls: Castles plně k dispozici hráčům po celém světě.

Bethesda oficiálně uvedla na trh svůj nový mobilní titul The Elder Scrolls: Castles, který přináší herní zážitek inspirovaný známým Fallout Shelter, ale zasazený do fantasy světa The Elder Scrolls. Přestože hra měla několik tichých spuštění, včetně omezeného regionálního uvedení na začátku tohoto roku, nyní je konečně

dostupná globálně pro všechny hráče na platformách iOS a Android. Proces vydání byl poněkud matoucí, s malým množstvím propagace ze strany Bethesda. I když autoři hry měli k titulu přístup ještě předtím, než Bethesda oficiálně uznala jeho existenci, skutečné spuštění přišlo téměř bez povšimnutí. Na rozdíl od hry The Elder Scrolls: Blades se Castles dočkala jen několika příspěvků na sociálních sítích.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: bethesda.net

## Steam opět láme rekordy a upevňuje svou pozici



Steam se těší stále rostoucí oblibě mezi hráči po celém světě, což potvrzuje i jeho nejnovější rekord.

Steam se těší stále rostoucí oblibě mezi hráči po celém světě, což potvrzuje i jeho nejnovější rekord. S více než 38 miliony uživatelů, kteří byli v jednu chvíli současně aktivní, se platforma neustále posouvá vpřed jako nezastavitelná síla v herním průmyslu. Data pocházejí z analytické platformy SteamDB. Jen pro srovnání, v roce 2020 se čísla hráčů pohybovala kolem 18 milionů uživatelů, což zna-

mená, že za pouhé čtyři roky se počet uživatelů více než zdvojnásobil. Z těchto 38 milionů uživatelů bylo přibližně 12 milionů v době dosažení rekordu aktivně zapojeno do hraní. Za nárůstem popularity platformy v posledních týdnech stojí především několik vybraných herních titulů. Nejvýznamnější roli hraje Counter-Strike 2. Vedle těchto hlavních her se na Steamu objevuje více her než kdykoli předtím. **Celý článek si přečtete zde**

Obrázek: store.steampowered.com



## Warhammer 40,000: Darktide možná dorazí na PlayStation 5



Fanoušci temného světa Warhammeru se možná brzy dočkají překvapení – kooperativní akční hra Darktide by mohla vyjít na PlayStation 5.

Objevily se náznaky, že Warhammer 40,000: Darktide by mohl být připravován pro vydání na PlayStation 5. Tuto spekulaci podpořilo hodnocení hry pro PS5 v taiwanské ratingové databázi, které zaznamenal server Gematsu. Pokud by se tyto informace potvrdily, hra by po svém původním vydání na PC a ná-

sledném příchodu na Xbox Series X a S mohla zamířit i na další platformu. Darktide byl původně uveden na PC v listopadu 2022 a následně v říjnu 2023 na Xbox Series X a S, kde byl okamžitě dostupný i pro předplatitele služby Game Pass. Pokud by hra skutečně vyšla na PS5 v říjnu 2024, znamenalo by to přesně rok po jejím vydání na konzolích Xbox, což by mohlo naznačovat exkluzivitu pro Microsoft. **Celý článek si přečtete zde**

Obrázek: playdarksidede.com



## Twitch zakazuje kanály bez vlastního obsahu



Streamingová platforma Twitch přichází s významnou změnou pravidel, která postihne tzv. čekací kanály.

Streamingová platforma Twitch se rozhodla zakročit proti kanálům, které přehrávají cizí obsah bez vlastního přínosu. Twitch nyní oznámil, že takové praktiky budou považovány za porušení pravidel týkajících se napodobování. Při hodnocení těchto kanálů bude platforma zkoumat různé aspekty, jako je název streamu,

popis kanálu a případné stížnosti od původních tvůrců. Cílem je zamezit tomu, aby kanály bez vlastního obsahu odebíraly diváky a potenciální příjmy těm, kteří vytvářejí originální obsah. Je důležité zdůraznit, že nová pravidla se netýkají kanálů, které nabízejí vlastní reakce či komentáře k obsahu jiných uživatelů.

„Reaction“ streamy, kde tvůrci aktivně přidávají své názory, zůstávají povoleny. **Celý článek si přečtete zde**

**Celý článek si přečtete zde**

Obrázek: unsplash.com



## Legendární tvůrce her opouští Capcom



Po třech dekadách věrné služby se Hideaki Itsuno, režisér her jako Dragon's Dogma a Devil May Cry, rozhodl opustit společnost Capcom. Jeho odchod vyvolává otázky o budoucnosti těchto populárních sérií.

Hideaki Itsuno oznámil odchod na sociální síti X s tím, že od září začne pracovat na nové hře v novém prostředí. Jeho kariéra v Capcomu byla dlouhá a úspěšná. Stál za vznikem kultovní série Dragon's Dogma a re-

žíval několik dílů Devil May Cry, počínaje druhým dílem. Jeho nejnovější počín, Dragon's Dogma 2, se stal hitem a během prvních deseti dnů od vydání prodal přes 2,5 milionu kopií. Jeho odchod je pro Capcom bezesporu velkou ztrátou, ale zároveň otevírá nové možnosti pro Itsuna, který se nyní může pustit do nových projektů a realizovat své kreativní vize bez omezení. **Celý článek si přečtete zde**

Obrázek: indianajones.bethesda.net



## Hogwarts Legacy 2 je podle Warner Bros. nyní prioritou



Úspěšná hra *Hogwarts Legacy* se nebude omezovat jen na jeden titul. Warner Bros. Discovery potvrdilo, že vývoj druhého dílu se stává prioritou.

*Hogwarts Legacy*, které debutovalo v únoru 2023, se stalo obrovským hitem mezi hráči i kritikou. Během prvních dvou týdnů prodeje se prodalo více než 12 milionů kopií, což z něj udělalo jedno z nejprodávanějších herních titulů roku. V průběhu celého roku se pak počet prodaných kopií vyšplhal

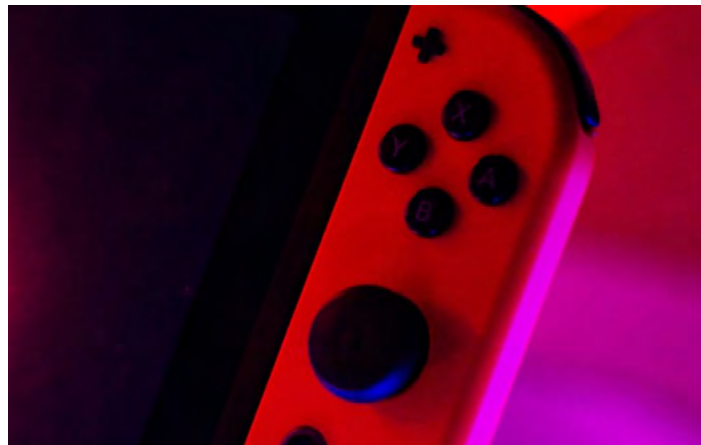
na více než 22 milionů. Warner Bros. Discovery už nyní hledí do budoucnosti s plánem na další díl. Gunnar Wiedenfels, CFO společnosti, nedávno v rozhovoru pro *Variety* zmínil, že vývoj pokračování *Hogwarts Legacy* je jednou z hlavních priorit společnosti v následujících letech. I když zatím není potvrzeno, kdy přesně se pokračování objeví, spekulace naznačují, že je vývoj ještě v rané fázi.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: hogwartslegacy.com

## Nintendo Switch 2 může být představeno už tento měsíc



Různé zdroje naznačují, že Nintendo je blízko k odhalení své další konzole, kterou by mohla být nástupkyně úspěšného Switch.

Spekulace o odhalení nové konzole od Nintenda sílí a podle několika důvěryhodných zdrojů bychom se mohli dočkat již tento měsíc. Podle Christophera Dringa z *Gameindustry.biz* v herním průmyslu kolují zvěsti, které naznačují, že Nintendo chystá zásadní oznámení týkající se jejich nové konzole.

Ačkoliv se neočekává plné odhalení všech detailů, fanoušci mohou doufat alespoň v oficiální potvrzení existence konzole a jejího názvu. Je důležité brát tyto spekulace s rezervou, protože Nintendo zatím žádné oficiální informace neposkytl. Nicméně, historie ukazuje, že podobné oznámení by mohlo být na spadnutí. Detailů o samotné konzoli je zatím poskrovnu.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: unplash.com

## Sony potichu zvyšuje ceny ovladačů DualSense



Společnost Sony zvýšila cenu svého standardního ovladače PlayStation 5 DualSense o 5 dolarů. Změna proběhla bez oficiálního oznámení.

Společnost Sony tiše zvýšila ceny svého oblíbeného ovladače PlayStation 5 DualSense, přičemž zdražení se dotklo jak amerických, tak zahraničních trhů. Nově stojí standardní verze DualSense, včetně barev White, Starlight Blue a Galactic Purple, 74,99 USD, což je o 5 dolarů více než dříve. Dražší varianty, jako Cobalt Blue

nebo Volcanic Red, nyní stojí 79,99 USD. Zdražení nebylo omezeno pouze na americký trh. Například ve Spojeném království se cena zvýšila o 5 liber a v Austrálii dokonce o 10 dolarů. Zajímavé je, že zatímco ceny ovladačů vzrostly, cena samotné konzole PlayStation 5 zůstává beze změny. Zdražení přichází jen pár týdnů poté, co Sony zvýšila cenu PS 5 na japonském trhu.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: unplash.com

## Minecraft míří na velká plátna, nový film se představuje prvním teaserem



*Minecraft*, jedna z nejpobulárnějších videoher všech dob, se dočká své filmové verze.

Kdo by si před pár lety pomyslel, že svět *Minecraftu* dostane i na filmová plátna? Film inspirovaný slavnou videoherní sérií *Minecraft*, jejíž svět je tvořen z bloků, se brzy dostane do kin. Warner Bros. Pictures a Legendary Pictures zveřejnili první oficiální teaser, který přibližuje, jak bude tento digitální svět převeden do filmové podoby. Režie se ujal Ja-

red Hess, který má na kontě několik úspěšných filmů, a do hlavních rolí byli obsazeni Jason Momoa, Jack Black, Emma Myers a další. Diváci mohou očekávat, že film zachová mnoho ikonických prvků ze hry, včetně známých nepřátel, jako jsou Piglinové a Zombie. Teaser také ukazuje použití craftingového stolu, který je klíčovým nástrojem pro tvorbu nových předmětů.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: Bethesda.net

## Shiny Falinks poprvé v Pokémon GO



Září bylo plné raidů v Pokémon GO! Poprvé byla šance chytit Shiny Falinks, bojového Pokémona z osmé generace.

V září se uskutečnil speciální Raid Day, jehož hlavní hvězdou byl Falinks, Pokémon osmé generace. A co je ještě lepší? Poprvé v historii hry byla šance chytit jeho lesklou variantu – Shiny Falinks. Událost proběhla 8. září od 14:00 do 17:00 místního času. Během těchto tří hodin se Falinks objevoval častěji v

raidech a hráči měli zvýšenou šanci narazit na jeho vzácnou Shiny formu.

Falinks, bojový Pokémon připomínající pochodující formaci šesti malých bojovníků v helmách, si získal oblibu již při svém debutu v Pokémon Sword a Shield. Jeho přítomnost i v Pokémon Scarlet a Violet, které omezily počet původních Pokémonů na zhruba 400, svědčí o jeho popularitě.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: pokemongo.com

## Concordu se údajně prodalo jen 25 000 kusů



Multiplayerová střílečka Concord, se potýká s katastrofálním startem. Odhady analytiků naznačují, že se prodalo pouhých 25 000 kopií hry, což je v ostrém kontrastu s očekáváním.

Hra se stala terčem kritiky hned po svém vydání. Na platformě Steam dosáhla pouhých 697 souběžně hrajících uživatelů, což je žalostný výsledek i ve srovnání s jinými neúspěšnými tituly. Analytik ze společnosti Circana navíc uvedl, že

v době vydání hry bylo na platformě PlayStation aktivních méně než 0,2 % hráčů. Za tímto neúspěchem stojí několik faktorů. Concord je nová značka, která si teprve musí vybudovat svou fanouškovskou základnu. Pro úspěšný start takové hry je klíčová intenzivní marketingová kampaň, která však v případě Concordu chyběla. Mat Piscatella z Circany to shrnul slovy, že hra má „nízkou povědomost“.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: playstation.com

## Larian Studios vydalo Patch 7 pro Baldur's Gate 3



Vývojáři z Larian Studios vydali očekávaný Patch 7 pro Baldur's Gate 3, který přináší nové herní funkce, vylepšení a oficiální modovací nástroje.

Larian Studios konečně přineslo dlouho očekávaný Patch 7 pro hru Baldur's Gate 3. Aktualizace přidává do hry řadu nových prvků, od nových cinematických zakončení pro zlé postavy až po vylepšení herního režimu Honor Mode a zcela nové akce Legendary Actions. Největším přírůstkem této aktualizace je však oficiální podpora modů, na kterou

fanoušci dlouho čekali.

V rámci nového patchu přidává Larian Studios vlastní Mod Manager a moddingový Toolkit, které hráčům umožní snadněji vytvářet a instalovat mody přímo ve hře.

Patch 7 je v současné době dostupný pouze pro PC verzi Baldur's Gate 3, ale hráči na Macu a konzolích budou muset čekat ještě několik týdnů. Larian Studios potvrdilo, že aktualizace pro tyto platformy dorazí někdy v průběhu října.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: baldursgate3.game

## Call of Duty: Black Ops 6 nebude mít předběžný přístup ke kampani



Activision vydalo oficiální prohlášení ohledně absencí předběžného přístupu k příběhové kampani v očekávaném titulu Call of Duty: Black Ops 6.

Call of Duty: Black Ops 6 kampaň ve světle otázek ohledně dostupnosti příběhové kampaně v nadcházejícím Call of Duty: Black Ops 6 Activision vydalo prohlášení, které objasňuje situaci.

Na rozdíl od některých předchozích dílů série, které nabízely hráčům předobjednané verze hry možnost zahrát si příběhovou

kampaň před oficiálním vydáním, se Black Ops 6 této praxe nedrží. Hráči budou muset počkat na celosvětové vydání, které je naplánováno na 25. října 2024, kdy se kampaň i multiplayer odemknou pro všechny najednou.

I když je Call of Duty známé především díky svému režimu pro více hráčů a stále populárnějšímu Warzone, příběhová kampaň zůstává klíčovou součástí zážitku pro mnoho fanoušků série.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: callofduty.com

## Čtvrtý Zaklánač brzy vstoupí do plné produkce



CD Projekt Red nám nadělil hned dvojitou dávkou dobrých zpráv. Nejenže se vývoj nové zaklánačské hry s kódovým označením Polaris blíží ke konci předprodukční fáze a brzy vstoupí do plné produkce, ale zároveň se studio může pochlubit působivými finančními výsledky za první pololetí roku 2024.

Polaris, kódové označení pro připravovaný titul, je prvním dílem nové trilogie, která slibuje rozšířit a obohatit svět Zaklánače o nové

příběhy, postavy a lokace. Michal Nowakowski ze studia CD Projekt Red, potvrdil, že „práce na Polaris pokračují“ a že „vývojový tým se blíží k významnému milníku, který bude znamenat konec předprodukční fáze“. To znamená, že za tři roky bychom se mohli dočkat prvních konkrétních informací o hře nebo třeba prvního teaseru. V současné době na Polaris pracuje 410 lidí.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: thewitcher.com

## Starfield slaví rok na trhu, ale má stále dost hráčů?



Starfield oslavil první rok na trhu a s blížící se expanzí Shattered Space je na čase zhodnotit, jak si hra vede. Po původním nadšení se zájem o vesmírnou epopej Bethesda ochladil.

Když Bethesda v září 2023 konečně vypustila na trh Starfield, očekávání byla obrovská. Mělo jít o jednu z nejambicióznějších her tohoto studia, které je známé legendárními tituly jako Skyrim a Fallout. Ačkoliv hra nabídla gigantický

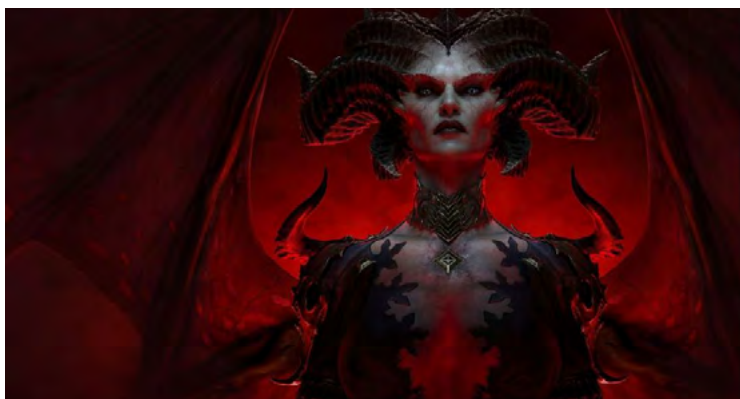
vesmír plný planet k prozkoumání, hluboký příběh a stovky vedlejších úkolů, něco se přece jen nepovedlo. Po počátečním nadšení začala hráčská komunita narážet na opakující se obsah a nedostatek dlouhodobé inovace, která by je u hry udržela. Bethesda navíc nevládla udržet pravidelné aktualizace a nový obsah, na které jsou hráči u jejich her zvyklí.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: bethesda.net

## Diablo 4 se chystá na zásadní proměnu s aktualizací 2.0



Diablo 4 se chystá na velkou podzimní proměnu. Aktualizace 2.0, která bude k dispozici na veřejném testovacím serveru (PTR) od 4. do 11. září, přináší zásadní změny, které ovlivní především systém postupu postav a obtížnost hry.

Systém Paragon bodů se nově v Diablo IV propojí s úrovněmi Realmu. To znamená, že všechny získané úrovně budou sdíleny mezi postavami ve stejném Realmu, což hráčům umožní rychlejší postup a více možností pro přizpůsobení svých hrdinů. Hráči s postavami nad úrovní 50 se navíc

mohou těšit na konverzi svých Paragon bodů, což usnadní přístup k náročnějšímu obsahu. Současný systém World Tier bude nahrazen čtyřmi novými úrovněmi obtížnosti: Normal, Hard, Expert a Penitent. Každá úroveň přinese nové výzvy a odměny. S rostoucí obtížností se hráči budou muset vypořádat s nástrahami, jako je snížené brnění a odolnost. Kromě těchto zásadních změn aktualizace 2.0 přinese také nové třídní dovednosti a pasivky.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: blizzard.com

## Ubisoft přiznává problémy s XDefiant



Yves Guillemot, CEO Ubisoftu, odhalil, že XDefiant nepřinesl očekávané výsledky. Toto přiznání přichází v době, kdy společnost zažívá jedno z nejtěžších období posledních let.

Ubisoft se aktuálně nachází ve složité situaci, a to nejen kvůli nedávnému zpoždění Assassin's Creed Shadows, ale také kvůli dalším problémům spojeným s jejími klíčovými tituly. XDefiant, multiplayerová střílečka, která měla přinést novou energii do portfolia Ubisoftu, bohužel nedosahuje stanovených očeká-

vání, jak potvrdil CEO společnosti, Yves Guillemot, během nedávného setkání s investory. Ubisoft nedávno oznámil, že očekávané příjmy za druhé čtvrtletí budou sníženy o 30 %, což vyvolalo otázky ze strany investorů, včetně zástupců bankovního domu BNP Paribas. Ti se zajímali, zda je toto snížení způsobeno výhradně neuspokojivými prodeji Star Wars Outlaws, nebo zda se jedná o širší problém v rámci portfolia her společnosti. [Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: ubisoft.com

## Verbatim Metal Mini SSD



Verbatim Metal Mini SSD je ideálním řešením pro ty, kteří potřebují rychlé a spolehlivé úložiště na cestách. Tento kompaktní disk nabízí mimořádně vysoké přenosové rychlosti, což jej činí ideálním pro práci s velkými soubory, jako jsou fotografie ve vysokém rozlišení, videa a další datově náročné úlohy.

Díky technologii USB-C 3.2 Gen 2x2 dosahuje Metal Mini SSD rychlosti čtení až 2000 MB/s a zápisu až 1750 MB/s. To znamená, že přenos velkých souborů je otázkou několika sekund. Disk je dodáván s kabelem USB-C na USB-C a adaptérem

USB-A, což zajišťuje širokou kompatibilitu s různými zařízeními, ať už používáte nejnovější USB-C nebo tradičnější port USB-A. Design Metal Mini SSD je nejen elegantní, ale také robustní. Je vyroben z odolného kovu, což zajišťuje jeho odolnost vůči každodennímu používání. Kompaktní rozměry umožňují snadné přenášení v kapse nebo tašce, takže důležité soubory máte vždy po ruce. Disk je kompatibilní s operačními systémy Windows i Mac OS.

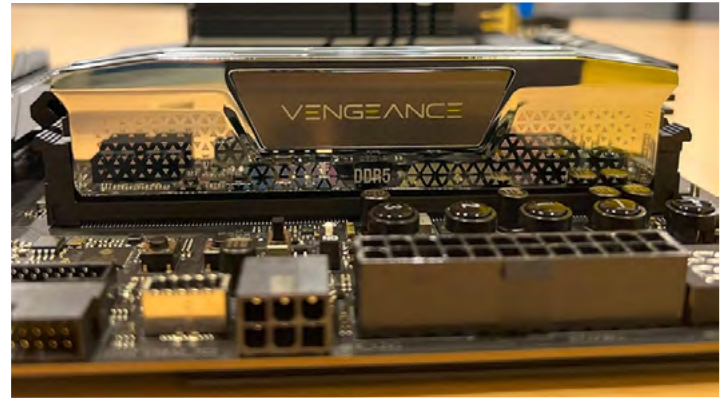
verbatim

Celý článek si přečtete zde ►



Foto: Verbatim

## Corsair CUDIMM Vengeance DDR5



V návaznosti na oznámení modulů CUDIMM DDR5-9600 od společnosti G-Skill se společnost Corsair pochlubila vlastními taktovanými paměťovými moduly bez vyrovnávací paměti pro nejnovější platformy Intel Core Ultra 200S, které budou schopny pracovat v režimu DDR5-10000, i když s velkým háčkem.

Připravované moduly CUDIMM Vengeance DDR5 společnosti Corsair budou založeny na paměťových integrovaných obvodech SK hynix s kapacitou 24 GB, a proto budou k dispozici v dvoukanálových sadách s kapacitou 24 GB a 48 GB. Moduly

nejvyšší řady s taktovací jednotkou (CKD) budou vybaveny profilem XMP-10000, který umožní přenosovou rychlost 10 000 MT/s s časováním CL48 60-60-157 při 1,5 V. Moduly CUDIMM DDR5-10000 mají dva hlavní háčky. Za prvé, tato úroveň vyžaduje režim Gear 4. Režim Gear 4 sice dokáže podporovat extrémní přenosové rychlosti, ale paměťový řadič v něm pracuje s ¼ přenosové rychlosti paměti (v tomto případě 2500 MHz), což pro naprostou většinu pracovních zátěží nebude ideální.

Celý článek si přečtete zde ►



Foto: wccrtech.com

## Monitor AGON PRO AG326UD



Monitor AGON PRO AG326UD představuje špičku v oblasti herních a profesionálních displejů díky svému impozantnímu 31,5palcovému UHD QD-OLED panelu, který nabízí rozlišení 3840x2160 pixelů. Tento monitor kombinuje pokročilou technologii kvantových teček (QD) s OLED panelem, což zajišťuje neuvěřitelnou barevnou přesnost a hluboké kontrasty. Výsledkem je obraz, který je tak živý a detailní, že se budete cítit, jako byste sledovali skutečné okno místo tradiční obrazovky.

Jedním z nejvýraznějších technických parametrů tohoto mo-

delu je vysoká obnovovací frekvence 165 Hz, která je více než dvojnásobkem běžného standardu 60 Hz. Tato rychlost přináší extrémně plynulé a bezzádrhelové zobrazení, což je klíčové pro e-sportovní nadšence a profesionální hráče. Díky technologii Adaptive Sync je vertikální obnovovací frekvence monitoru synchronizována se snímkovou frekvencí grafické karty, což eliminuje trhání obrazu a rozmazávání pohybu.

AGON PRO

Celý článek si přečtete zde ►



Foto: AOC

## Univerzální cestovní adaptér Verbatim



Cestování do zahraničí často přináší výzvy spojené s různými typy elektrických zásuvek. Univerzální cestovní adaptér Verbatim GaN III 85W se samonavíjecím USB-C kabelem je řešením, které vám umožní zůstat připojeni a nabít, ať už se nacházíte kdekoli na světě. Tento adaptér je navržen tak, aby fungoval ve více než 180 zemích, což z něj činí ideálního společníka pro každého cestovatele.

Univerzální cestovní adaptér Verbatim GaN III 85W využívá nejnovější technologii GaN

(galliumnitrid), která je známá svou schopností efektivně zvládat aplikace s vysokým napětím a frekvencí. Díky tomu je adaptér menší, lehčí a účinnější než tradiční produkty využívající silikonové komponenty. Tato technologie umožňuje superrychlé nabíjení a zajišťuje, že vaše zařízení budou vždy připravena k použití. Jednou z klíčových vlastností tohoto adaptéru je jeho schopnost nabíjet až šest zařízení současně.

verbatim

Celý článek si přečtete zde ►



Foto: Verbatim