

**FOR  
GAMES**

12. FESTIVAL INTERAKTIVNÍ  
ZÁBAVY A VIDEOHER

**PVA**  
EXPO PRAHA

**4.-6. 10. 2024**



**gamescom**

21 - 25 August 2024



**THE  
GAME  
AWARDS**

**12.12.24**

PEACOCK THEATER, LOS ANGELES



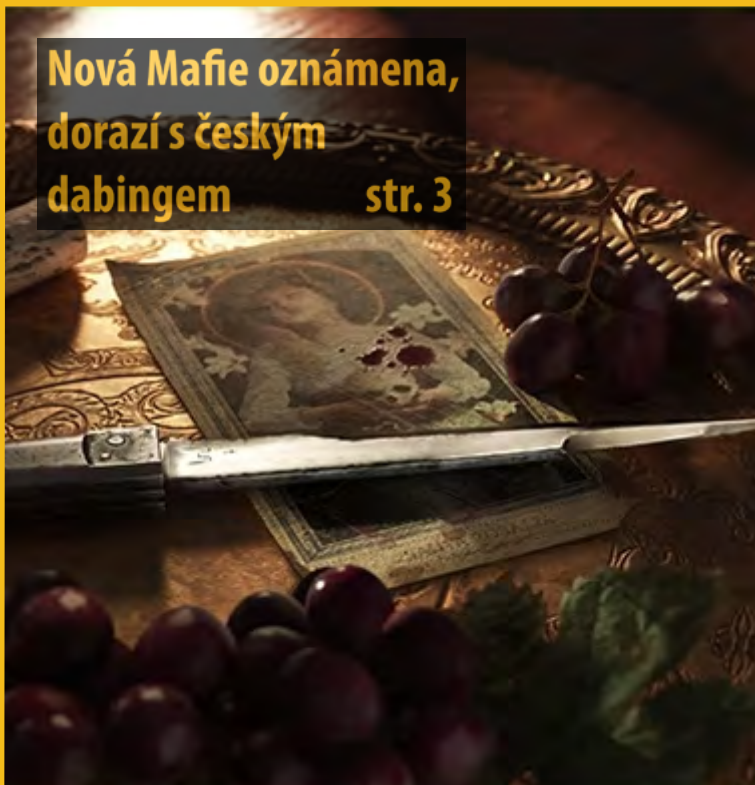
[www.gamers-generation.com](http://www.gamers-generation.com)

# GAMERS GENERATION

9/2024



**Black Myth: Wukong dosáhl  
10 milionů prodaných kopií  
během tří dnů** str. 2



**Nová Mafie oznámena,  
dorazí s českým  
dabingem** str. 3



**Stalker 2 slibuje  
dobrodružství  
na 100 hodin** str. 6



**Civilization VII  
přijde s DRM**  
str. 7

Drahé hráčky, draží hráči,

léto pomalu přechází v babí léto, dny se krátí a noci prodlužují. Ale i když prázdniny končí, neznamená to konec zábavy. Naopak, září otevírá herní období plné zajímavých titulů.

Tento měsíc se ponese ve znamení strategií. Však se můžeme těšit třeba na návrat legendárního Age of Mythology. V druhé polovině nás zchladí post-apokalyptická strategie Frostpunk 2 a o pár dní dále Ara: History Untold. Fanoušci fotbalu se zase mohou koncem těšit na FC 25.

V září nás čeká také několik zajímavých herních událostí, třeba Tokyo Game Show.

I když se těšíte na nové hry, nzapomeňte si také odpočinout a užít si krásy podzimu. A všem školou povinným přejeme mnoho úspěchů.

S pozdravem,  
váš šéfredaktor

## Zveme Vás na FOR GAMES 2024 do GG VILLAGE!



GOLD PARTNER



GAMERS GENERATION

SILVER PARTNER



SUREFIRE



Vydavatelství AVERIA.NEWS a časopis GAMERS GENERATION ve spolupráci s Gold partnerem společností |LENOVO Vás zvou na veletrh FOR GAMES 2024, kde představí na expozici o velikosti 100 m<sup>2</sup> projekt GG VILLAGE.

Přijďte se za námi 4. – 6. 10. 2024

do GG VILLAGE pobavit a užít si skvělého herního zážitku a nových IT technologií. Připravena je zábava pro velké i malé hráče, takže žádné ruce nezůstanou bez ovladače a užije si opravdu každý, kdo si rád hraje.

Každý den nás čekají turnaje a mini turnaje ve hrách jako jsou FIFA, NHL, Injustice 2, Mortal

Kombat, Závody v Project Cars, Tekken, For Honor a dalších. Celkem nás čeká přes 15 turnajů s více než 50 cenami.

Dále si můžete vyzkoušet herní novinky a zařízení od našich partnerů.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



## Black Myth: Wukong dosáhl 10 milionů prodaných kopií během tří dnů



Akční RPG Black Myth: Wukong, inspirované klasickým čínským románem Cesta na západ, dosáhlo neuvěřitelného milníku 10 milionů prodaných kopií pouhé tři dny po svém vydání.

Black Myth: Wukong byl uveden do prodeje 20. srpna na PC a PlayStation 5 a od té doby zaznamenal neuvěřitelný zájem hráčů po celém světě. Kromě 10 milionů prodaných kopií má hra také tři miliony současně hrajících hráčů napříč všemi platformami, což svědčí o její mimo-

řádáné popularitě. „Děkujeme všem hráčům po celém světě za vaši podporu a lásku,“ uvedlo studio Game Science na svém Twitteru. „Přejeme vám skvělý herní víkend!“ Pro lepší představu o úspěchu Black Myth: Wukong stojí za zmínku, že hra Helldivers 2 od studia Arrowhead prodala 12 milionů kopií během prvních 12 týdnů a stala se nejrychleji prodávanou hrou PlayStation Studios v historii.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: playstation.com

## Warhorse odhaluje 20minutový game-play trailer Kingdom Come: Deliverance 2



Čeští vývojáři z Warhorse představili na aktuálně probíhající Gamescomu již dvě videa.

Na Gamescomu 2024 představili vývojáři z Warhorse hned dvě videa k jejich netrpělivě očekávanému pokračování Kingdom Come: Deliverance 2.

Opening Night sice nabídl jen krátký teaser, který však dokázal navnadit na dnešní hlavní událost, více než dvacetiminutový game-play trailer. A ten rozhodně nezklamal!

Fanoušci jako my se mohou těšit na ještě propracovanější středověký svět, napínavý příběh a vylepšený souborový systém. Nové záběry ze hry ukazují dechberoucí scénérie, detailní animace a epické bitvy. V traileru se tak Jindra prochází nejen krajinou, ale také Kutnou Horou, která je mimo jiné velkým lákadlem hry.

Kingdom Come: Deliverance 2 vychází již 11. února 2025.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: kingdomcomepg.com

## The Forever Winter, nový extraction shooter, míří do Early Access



**Připravte se na mrazivou akci! Nový extraction shooter The Forever Winter míří do Early Access a slibuje oživit žánr novými nápady a herními mechanikami.**

Studio Fun Dog, nováček na herní scéně, se chystá představit svůj první velký projekt The Forever Winter. Tato hra, která spadá do oblíbeného žánru extraction shooterů, slibuje přinést svěží vítr do zaběhnutých herních mechanismů.

Hráči se mohou těšit na drsné prostředí, kde budou bojovat o přežití a cenné suroviny. Na výběr bude z

pěti unikátních postav, z nichž každá má svou vlastní osobnost, příběh a specializace. Úkolem hráčů bude prozkoumávat nebezpečné lokace, shánět vzácné suroviny, plnit úkoly pro zneprátené frakce a včas se evakuovat, než se situace zvrhne. Hra slibuje dynamickou a napínavou akci, kde bude nutné neustále přizpůsobovat svou strategii měnícím se podmínkám.

The Forever Winter vstoupí do Early Access na Steamu již 24. září.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: fundogstudios.com

## Nová Mafie oznámena, dorazí s českým dabingem



**Na Gamescomu 2024 vývojáři z Hangar 13 oznámili nový přírůstek do kultovní série Mafia s názvem Mafia: The Old Country.**

Na nedávném Opening Night na Gamescomu odhalili vývojáři z Hangar 13 zcela novou hru z mafiánského podsvětí pod názvem Mafia: The Old Country. Tentokrát se však vydáme na cestu časem až k samotným počátkům legendárního zločineckého impéria. Mafia: The Old Country nám odhalí, jak to všechno začalo.

Vývojáři z Hangar 13 sdíleli

závěrem úvodního ceremoniálu Gamescomu krátký minutový trailer, který ukazuje realie mafiánského života i lokaci.

Hru si můžete již nyní přidat do vašeho wishlistu na platformě Steam. Již teď je více než jasné, že kromě PC dorazí také na konzole nové generace. Máme také dobrou zprávu pro hráče z českých luhů a hájů.

Hra totiž dorazí s kompletním českým dabingem a titulky.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: mafia.2k.com

## Path of Exile 2 zamíří do Early Access v listopadu



**Dlouho očekávané pokračování jednoho z největších akčních RPG ve stylu Diablo, Path of Exile 2, konečně dostává datum Early Accessu – 15. listopadu 2024.**

Path of Exile 2 bude dostupná na široké škále platform včetně PlayStation 5, Xbox Series X|S, Steam, Epic Game Store, Windows Store a dokonce i Mac App Store.

Avšak kolem Early Accessu panuje trochu zmatek. Grinding Gear Games sice potvrdilo datum, ale nepřesnilo, na kterých platformách

bude hra v předběžném přístupu dostupná. V současnosti mají programy Early Accessu pouze Steam a Xbox Series X|S.

Je tedy pravděpodobné, že Early Access bude spuštěn právě na těchto dvou platformách. Zda se dočkáme předběžného přístupu i na PlayStation 5, zůstává otázkou. Grinding Gear Games zatím nevydalo žádné oficiální vyjádření, takže fanouškům nezbývá, než trpělivě čekat na další informace.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: pathofexile.com

## Nový trailer na remake Silent Hill 2 odhaluje postavy a mrazivou atmosféru



**Trailer k remaku ikonické hry Silent Hill 2 nám přináší první pohled na hlavní postavy a slavná místa ve hře, přičemž Bloober Team ukazuje své umělecké a technické schopnosti při znovuoživení této hororové klasiky.**

Nový trailer na remake Silent Hill 2 nás zavádí zpět do světa plného hrůz a psychologických záhad. Představuje nám klíčové postavy, jako jsou Mary, Mariah, James Sunderland a další. Zatímco zůstává věrný originálu, trailer také odhaluje, jak studio využilo

moderní technologie a dvacetileté zkušenosti v herním designu, aby vylepšilo vyprávění a vizuální stránku hry.

Jedním z nejpůsobivějších aspektů traileru je způsob, jakým Bloober Team zpracoval vzhled a chování postav. Mariah je vykreslena jako realistická a zároveň děsivá, přičemž její řeč těla dokonale ladí s jejím znepokojivým tónem. Podobně Eddie působí věrohodně a citlivě.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: playstation.com

## Wingspan roztáhne svá křídla na PlayStationu



**Populární desková hra Wingspan, která si získala srdce milovníků ptáků i strategických her, míří na konzole PlayStation 4 a PlayStation 5.**

Fanoušci deskových her se mohou těšit! Wingspan, nečekaně návyková strategická hra inspirovaná pozorováním ptáků, konečně přistane na konzolích PlayStation 4 a PlayStation 5, a to už 11. října 2024.

Wingspan, který se stal hitem již od svého vydání v roce 2019, si získal oblibu díky svému originálnímu

tématu a poutavé hratelnosti. Hráči v něm pečlivě vybírají a umísťují karty ptáků do svých přírodních stanovišť, sbírají potravu, kladou vajíčka a využívají speciální schopnosti jednotlivých druhů. Cílem hry je získat co nejvíce vítězných bodů prostřednictvím plnění úkolů, sbírání vajec, shromažďování potravy a dalších kritérií. Hra si již vydobyla své místo na PC, Nintendo Switch a Xbox One.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: stonemalergames.com

## Odhalen seznam achievementů Starfield: Shattered Space



**První velké DLC pro Starfield, Shattered Space, je za dveřmi a seznam achievementů již unikl na veřejnost.**

Bethesda se chystá vydat první velké DLC pro svou vesmírnou RPG Starfield již na konci září. Ať už jste si původní hru zamilovali nebo ne, Shattered Space by vás mohlo přesvědčit k návratu do akce.

Nedávno unikl na SteamDB kompletní seznam achievementů, které bude možné v DLC odemknout. Seznam obsahuje celou řadu výzev,

od poražení určitého počtu nepřátel až po dokončení různých misí. Pro ty, kteří se chtějí do hry ponořit bez spoilerů, je však lepší se seznamu vyhnout, protože některé názvy misí mohou prozradit části příběhu.

Starfield: Shattered Space vychází 30. září 2024 na konzole Xbox Series X/S a PC. Shattered Space slibuje nové dobrodružství v rozlehlém vesmíru Starfieldu a spoustu nových výzev.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: bethesda.net

## Ubisoft odhaluje oficiální trailer ke hře Star Wars Outlaws



**Ubisoft zveřejnil oficiální launch trailer pro svou nadcházející akční adventuru s otevřeným světem Star Wars Outlaws, která se odehrává mezi událostmi Star Wars: Impérium vrací úder a Star Wars: Návrat Jediho.**

S datem vydání Massive Entertainment a Ubisoft také zveřejnili hardwarové požadavky pro hru Star Wars Outlaws. Ty naznačují, že hráči budou potřebovat velmi výkonný hardware, aby si mohli plně vychut-

nat vizuální stránku a plynulý chod hry. Kreativní ředitel hry, Julian Gerigthy, poskytl další informace o délce hry. Uvedl, že základní příběh zabere hráčům přibližně 25 až 30 hodin, což je již samo o sobě úctyhodná délka. Pro ty, kteří chtějí prozkoumat každý kout herního světa, splnit všechny vedlejší úkoly a odhalit všechna tajemství, se herní doba protáhne na 50 až 60 hodin.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: ubisoft.com

## Indiana Jones and the Great Circle zná datum vydání, dorazí i na PlayStation



**Kdo by neznal legendárního archeologa Indiana Jonese. Vývojáři nyní poskytli další klíčové informace o hře, na kterou fanoušci netrpělivě čekají.**

Očekávaná hra Indiana Jones and the Great Circle se stala jedním z hlavních lákadel právě probíhajícího Gamescomu, kde vývojáři konečně odhalili další klíčové detaily. V novém, více než dvouminutovém traileru se hráči mohou těšit na dosud neviděné záběry z gameplaye, které

ukazují herní mechaniky a různá prostředí, jež budou součástí tohoto dobrodružství.

Zatímco původně se očekávalo, že hra bude exkluzivní pro Xbox, vývojáři oznámili překvapivou zprávu, Indiana Jones and the Great Circle se objeví také na PlayStation 5. Majitelé PlayStationu však budou muset být trpěliví, protože hra na konzoli dorazí až na jaře 2025.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: indianajones.bethesda.net

## Frostpunk 2 přináší podporu módů



Tvůrci Frostpunku 2 vyslyšeli přání komunity a oznámili podporu módů. Hráči se tak mohou těšit na nekonečné možnosti úprav a rozšíření herního světa.

11 Bit Studios, vývojáři populární survival strategie Frostpunk, konečně vyslyšeli volání komunity a oznámili, že dlouho očekávané pokračování, Frostpunk 2, bude podporovat mody. To znamená, že hráči budou moci vytvářet vlastní mapy, modely, města, kosmetické úpravy a mnoho

dalšího, což otevírá dveře kreativitě a představitosti hráčů.

Zpráva přichází po letech, kdy hráči prvního dílu žádali o podobné nástroje. Vývojáři si byli tohoto přání vědomi, ale původní engine hry jim kladl příliš mnoho omezení. S přechodem na Unreal Engine se však situace změnila a nyní nic nebrání tomu, aby se modding stal nedílnou součástí Frostpunku 2.

[Celý článek si přečtete zde ►](#)



Obrázek: frostpunk2.com

## Verdansk dorazí do Warzone již v příštím roce



Po více než třech letech se legendární mapa Verdansk vrátí do Call of Duty: Warzone. Fanoušci se mohou těšit na opětovné setkání s ikonickým prostředím.

Activision oznámil velkolepý návrat Verdansku, mapy, která se stala synonymem pro Call of Duty: Warzone. Zpráva jistě rozbušila srdce milionů hráčů po celém světě, kteří na tuto chvíli čekali s napětím. Verdansk, původní a nezapomenutelná mapa, která v roce 2020 přivítala

první hráče Warzone, se v roce 2025 vrátí v plné parádě. Přestože se Verdansk objevil v mobilní verzi Warzone, nic se nevyrovná pocitu z hraní na velké obrazovce. Detaily o podobě návratu zatím zůstávají zahaleny tajemstvím. Bude se jednat o původní Verdansk, nebo nás čeká nějaká modernizovaná verze? Mapa prošla během svého působení několika změnami.

[Celý článek si přečtete zde ►](#)



Obrázek: callofduty.com

## Srpnová Xbox aktualizace přinesla řadu vylepšení



Srpnová aktualizace Xboxu přinesla řadu drobných, ale vítaných vylepšení, která zpříjemnila herní zážitky a usnadnila komunikaci s přáteli.

Srpnová aktualizace Xboxu přinesla řadu drobných, ale vítaných vylepšení, která potěšila všechny hráče. Mezi nejvýznamnější novinky patřilo rozšíření dostupnosti aplikace Xbox pro streamování na více zařízeních Fire TV, což znamenalo, že ještě více lidí získalo přístup ke

cloudovému hraní Xbox Cloud Gaming.

Tato aplikace byla dosud dostupná pouze pro nejnovější modely Fire TV Stick 4K Max a Fire TV Stick 4K. Nyní si ji však mohli stáhnout i majitelé starších verzí těchto zařízení a také Fire TV Cube (3. generace). Pro využívání cloudového hraní bylo však stále nutné mít předplatné Game Pass.

[Celý článek si přečtete zde ►](#)



Obrázek: xbox.com

## Fallout 76 představuje obsah na několik měsíců



Připravte se na další porci obsahu pro Fallout 76! Aktualizace Milepost Zero přinese nové herní mechaniky, ale plán na zbytek roku je spíše recyklací starých známých událostí.

Fallout 76 se chystá na další velkou aktualizaci s názvem Milepost Zero – Country Road, která přinese řadu novinek, včetně nových herních mechanik pro budování táborů, zajímavého cyklu úkolů a různých vylepšení kvality života. Bethesda

Game Studios také zveřejnila plán obsahu až do konce roku 2024, který však fanoušky příliš nepotěší. Kromě vydání Milepost Zero se totiž většinou jedná o opakování již známých událostí. Milepost Zero se spouští 3. září a v polovině měsíce se hráči mohou těšit na víkendovou akci Double XP. V říjnu se vše bude točit kolem Halloweenu se strašidelnými spálenými. [Celý článek si přečtete zde ►](#)



Obrázek: Bethesda.net

## Stalker 2 slibuje dobrodružství na 100 hodin



Stalker 2 se pochlubil na Gamescomu nejen novým gameplay trailerem, ale i dechberoucí délkou. Stovka hodin v postapokalyptickém Černobylu? To zní jako výzva!

Zatímco fanoušci (včetně nás) netrpělivě vyhlíží listopadové vydání, vývojáři ze GSC Game World odhalili, že Stalker 2: Heart of Chornobyl nabídne hráčům ohromující porci obsahu. Dokončení hry prý zabere zhruba 100 hodin. A to je pořádná porce postapokalyptické akce.

Vývojáři pro zpravodajský portál GamesRadar zdůraznili, že tento masivní herní svět je výsledkem pečlivé ruční práce. Každá budova, každá místnost, každý detail byl vytvořen s láskou a péčí, aby hráčům poskytl co nejvíce pohlcující zážitek. Druhý Stalker se tak rysuje jako skutečně výjimečný titul, který hráčům nabídne nejenom dechberoucí vizuální zážitek, ale i hluboký a náročný herní svět.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: stalker2.com

## Cheateri již kazí zábavu v betě Black Ops 6



Ani ne den po spuštění bety Call of Duty: Black Ops 6 se objevily první případy cheaterů, kteří si našli cestu do hry.

Hráči hlásí četná setkání s hackery, kteří využívají wall hacky, aimboty a další podvodné praktiky, čímž kazí zážitek z testování nové hry.

Problém s cheateri není v sérii Call of Duty ničím novým. Tito podvodníci se opakovaně dokážou proplížit přes ochranná opatření vývojářů, ať už se jedná o ban

wave, blokování aplikací pro sběr dat o lobby nebo vylepšování anti-cheat systému RICOCHET. Poslední vlna podvodů se objevila po vydání Modern Warfare 3 na Xbox Game Pass.

Beta verze Black Ops 6 byla spuštěna 30. srpna a nabídla hráčům, kteří si hru předobjednali, možnost vyzkoušet si ji před oficiálním vydáním 25. října. Bohužel i tato se stala terčem cheaterů.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: callofduty.com

## Konzole PlayStation 5 zdražuje, ale jen v Japonsku



Společnost Sony oznámila, že od 2. září 2024 zvýší cenu herní konzole PlayStation 5 v Japonsku o 19 %.

Zatímco hráči po celém světě mohou zůstat v klidu, japonským fanouškům PlayStationu se peněženky trochu protáhnou. Sony totiž oznámilo zvýšení ceny konzole PS5 v Japonsku o celých 19 %. A to není všechno – zdražení se dotkne i ovladačů DualSense a headsetu PlayStation VR2.

Není to poprvé, co by Sony sáhlo k tomuto nepopulárnímu kroku. Už před dvěma lety zvýšilo ceny PS5 globálně, s výjimkou Spojených států

amerických, s odkazem na „náročné ekonomické podmínky“. Zdá se, že tyto podmínky stále přetrvávají, alespoň v Japonsku. Zvýšení ceny v pokročilé fázi životního cyklu konzole je poměrně neobvyklé. Sony si je vědomo, že tento krok může vést ke snížení prodeje PS5 ve fiskálním roce 2025. Přestože PS5 loni prodala úctyhodných 50 milionů kusů a nechala konkurenční Xbox Series X/S daleko za sebou, zdá se, že není imunní vůči ekonomickým neduhům.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: playstation.com

## Borderlands 4 odhaluje první pohled na nové světy



Na herní výstavě PAX West vývojáři z Gearboxu poodhalili roušku tajemství, které halí připravovaný Borderlands 4. Představili čtyři působivé artworky, které naznačují nové světy, jež hráči budou moci prozkoumat.

Oficiální odhalení Borderlands 4 proběhlo již během Gamescom Opening Night Live, kde se stalo prvním velkým oznámením akce. Po letech spekulací a očekávání představili vývojáři trailer dramatickou scénu s hořícím feníkem a ikonickou maskou psycho bandity.

Hra, jejíž vydání je naplánováno na rok 2025, bude dostupná na PC, PS5 a Xbox Series X. Borderlands 4 tak bude debutovat na platformách nové generace a slibuje fanouškům pohlcující a osvěžující zážitek. Na PAX West Gearbox představil čtyři nápadné artworky, které lákají na dosud neprozkoumaná prostředí. Ačkoli zůstávají jména těchto nových lokací tajemstvím, je zřejmé, že hráče čeká pestrá paleta nových oblastí k prozkoumání a boji.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: borderlands2k.com

## Cyberpunk: Edgerunners – druhá série v hledáčku CD Projektu?



Cyberpunk 2077 prošel od svého kontroverzního vydání v roce 2020 neuvěřitelnou proměnou. Zásahu na tom mají nejen vývojáři, kteří opravili řadu technických problémů a vydali úspěšné DLC Phantom Liberty, ale také anime seriál Cyberpunk: Edgerunners, který si získal srdce fanoušků po celém světě.

Nyní se zdá, že by se fanoušci mohli dočkat pokračování tohoto oblíbeného anime. Během nedávného rozhovoru s investory CD Projektu, který

stojí za Cyberpunkem 2077 i herní sérií Zaklánač, byl položen dotaz ohledně plánů na další projekty v univerzu Cyberpunku. Michał Nowakowski, jeden z generálních ředitelů CD Projektu, naznačil, že ačkoliv Phantom Liberty bude jediným DLC pro původní hru, pokračování hry je již ve vývoji. Navíc byl dotázán i na možnost druhé série Cyberpunk: Edgerunners.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: readysteadycut.com

## Konzole ještě zdaleka neumírají, říká bývalý prezident Blizzardu



Mike Ybarra, bývalý prezident Blizzard Entertainment, se nedávno vyjádřil k budoucnosti konzolového trhu. Podle něj je tvrzení o úpadku konzolí jen falešnou naráčím šířenou těmi, kteří na trhu neuspěli.

Mike Ybarra odešel z Blizzardu začátkem roku po akvizici společnosti Microsoftem v roce 2023. Jeho komentáře tak v sobě nesou lehkou narážku na Xbox, který se v posledních letech potýká s pomalejším

prodejem než jeho hlavní konkurent PlayStation. Microsoft dokonce přestal zveřejňovat prodejní čísla Xboxu, což jen podpořilo spekulace o úpadku konzolového trhu. Ybarra však zůstává optimistou. Věří, že konzole budou dál hrát důležitou roli ve světě videoher. Poukazuje na tradiční obchodní model výrobců, kteří prodávají hardware se ztrátou, aby získali zákazníky.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: unsplash.com

## Black Myth: Wukong překonává Counter-Strike 2 a stává se nejhranější hrou



Dlouho očekávaná hra Black Myth: Wukong konečně vyšla. A jak to tak vypadá na platformě Steam, stala se nejhranější hrou překonávající Counter-Strike 2.

Akční RPG Black Myth: Wukong, hra, na kterou netrpělivě čekaly davy hráčů, konečně dorazila a okamžitě způsobila poprask. Pokud jste jedním z těch, kteří odpočítávali dny do vydání, vězte, že nejste sami. Očekávání byla obrovská a čísla mluví za vše. Podle posledních údajů ze Steamu se do hry Black Myth: Wukong ponořilo více než 1 400

000 hráčů současně. Velmi vysoký počet dokonce překonal dnešní maximum Counter-Strike 2, což je samo o sobě pozoruhodný úspěch.

Hra si na Steamu v tuto chvíli drží působivé hodnocení 90 % na základě více než 8 000 recenzí, přičemž většina pochází z asijského regionu. I přední světoví recenzenti jsou však hrou nadšeni. Na platformě Metacritic se Black Myth: Wukong může pochlubit skóre 82 %.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: Steam

## Civilization VII přijde s DRM



Nová Civilizace je na obzoru, ale její příchod provází kontroverze ohledně použití DRM Denuvo.

Po téměř osmi letech čekání se fanoušci strategické série Civilization konečně dočkají nového pokračování. Civilization 7 slibuje přinést řadu inovací a vylepšení, které posunou herní zážitek na novou úroveň. 31. srpna se na PAX West konal panel s vývojáři, kde se fanoušci mohli dozvědět více o tom, co je ve hře čeká. Avšak ne všechny zprávy jsou pozitivní. Na stránce hry na Steamu se objevila informace o

použití DRM Denuvo, což vyvolalo mezi hráči smíšené reakce. Denuvo je anti-pirátská ochrana, která má zabránit nelegálnímu kopírování a modifikaci hry. Její použití je však často kontroverzní, protože někteří hráči tvrdí, že negativně ovlivňuje výkon hry a může způsobovat technické problémy. Zatím není jasné, jaký dopad bude mít Denuvo na výkon Civilization 7. Vývojáři zatím nepotvrdili systémové požadavky hry.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: civilization.2k.com

## Verbatim představuje SSD do kapsy



Verbatim uvádí na trh další z řady novinek, tentokrát kapesní disk SSD. Ten je navržen pro maximální přenosnost, je velmi lehký, váží jen 58 gramů a je necelých 97 mm dlouhý, takže je dostatečně malý na to, aby se vešel do zadní kapsy.

Kapesní SSD je kompatibilní s operačními systémy PC i Mac (Windows 11, 10, 8; Mac OS X 10.2 nebo vyšší) a je vybaven rozhraním USB 3.2 Gen 2, které zajišťuje superrychlý přenos dat rychlostí až 10 Gb/s. V případě potřeby je možné jej připojit k počítači. SSD disk rychle zvládá přenosy velkých objemů dat, což je ideální

pro střih videa ve vysokém rozlišení, správu velkého množství dat nebo maximalizaci herního výkonu. Kapesní disk SSD se dodává s kabelem USB-C na USB-C v praktickém držáku, který zajišťuje bezproblémové připojení v cestovním balení. Příložená klíčenka udrží disk SSD bezpečně připravený na poutku u opasku nebo batohu. Udrží dokonce i sadu klíčů. Promyšleně navržený držák kabelu udržuje USB-C kabel úhledně uložený a nezamotaný.

Foto: Verbatim



Celý článek si přečtete zde ▶

## Analogový integrovaný zesilovač Unitra



Design tohoto zesilovače s přední deskou z leštěného hliníku a podsvícenými ručkovými VU metry je na první pohled inspirován zlatou érou značky a zároveň typickým vzhledem Hi-Fi zařízení Unitra ze 70. let 20. století.

Špičkového stereo zvuku je docíleno konfigurací dual-mono, neboli integrací dvou nezávislých mono zesilovačů se samostatnými elektronickými okruhy: od napájecích transformátorů až po výstup pro reproduktory. To zajišťuje dokonalé oddělení obou kanálů a ve spojení s použitou topologií proudové zpětné

vazby se zesilovač může napříč všemi signálovými obvody pochlubit vynikajícími parametry a unikátně čistým zvukem.

Patentově chráněné páčkové přepínače funkcí na předním panelu jsou vlastní konstrukce a lze je ovládat jak ručně, tak i z dálkového ovladače. Mezi širokou škálou signálových vstupů najdou uživatelé mimo jiné i symetrické XLR konektory. Poctivou tradiční konstrukci podtrhuje masivní kovové šasi s hmotností 22 kg ukrývající celkem 1586 dílů.

Foto: Unitra



Celý článek si přečtete zde ▶

## Perfektní spojení produktivity a zábavy



Pokud hledáte monitor, který nabízí špičkovou kvalitu obrazu, moderní design a bohatou výbavu funkcí, AOC U27B3AF by mohl být ideální volbou. Tento 27palcový UHD monitor je navržen tak, aby maximalizoval vaši produktivitu a poskytoval vynikající zážitek při sledování multimédií.

AOC U27B3AF se vyznačuje elegantním třístranným bezrámečkovým designem, který nejenže dodává moderní vzhled, ale také usnadňuje sestavení více monitorů vedle sebe bez rušivých přechodů. S rozlišením 3840 x 2160 pixelů nabízí tento monitor ul-

tra-ostřý obraz, který je ideální pro práci s grafikou, úpravu fotografií či sledování filmů ve vysokém rozlišení. Monitor je vybaven technologií Adaptive Sync, která synchronizuje obnovovací frekvenci monitoru s grafickou kartou, čímž eliminuje trhání a zadržávání obrazu. Tato funkce je zvláště užitečná pro hráče, kteří ocení plynulý herní zážitek. Dále je monitor podporován technologiemi HDR10 a AOC Low Blue Mode.

Foto: AOC



Celý článek si přečtete zde ▶

## My Finder Card: Najděte ztracené věci



Po sledovacím zařízení ve formě přívěsku přichází společnost Verbatim s novým zařízením ve formě karty. My Finder Card jednoduše vložíte do peněženky nebo tašky, kterou potřebujete sledovat, a prostřednictvím aplikace Find My v iPhone, iPadu a MacBooku můžete předmět najít na mapě, případně můžete vydat zvukový signál, pokud se domníváte, že se nachází ve vaší blízkosti.

Karta My Finder nepotřebuje žádné baterie k výměně ani speciální kabely. Interní dobíjecí

baterie vydrží na jedno nabití až 60 dní, takže se nemusíte starat o její nabíjení každý týden. Jakmile je potřeba ji nabít, lze to snadno provést pomocí bezdrátové nabíječky. Díky krytí IP66 je zařízení My Finder odolné vůči vodě a prachu, což zaručuje jeho dlouhou životnost. Karta váží přibližně 15 gramů. Vložte ji do peněženky nebo ji umístěte do tašky na notebook či batohu, abyste mohli pohodlně sledovat polohu.

Foto: Verbatim



Celý článek si přečtete zde ▶