

**THE GAME AWARDS**  
**12.12.24**  
PEACOCK THEATER, LOS ANGELES

**FOR GAMES**  
12. FESTIVAL INTERAKTIVNÍ ZÁBAVY A VIDEOHER  
**PVA EXPO PRAHA 4.-6. 10. 2024**

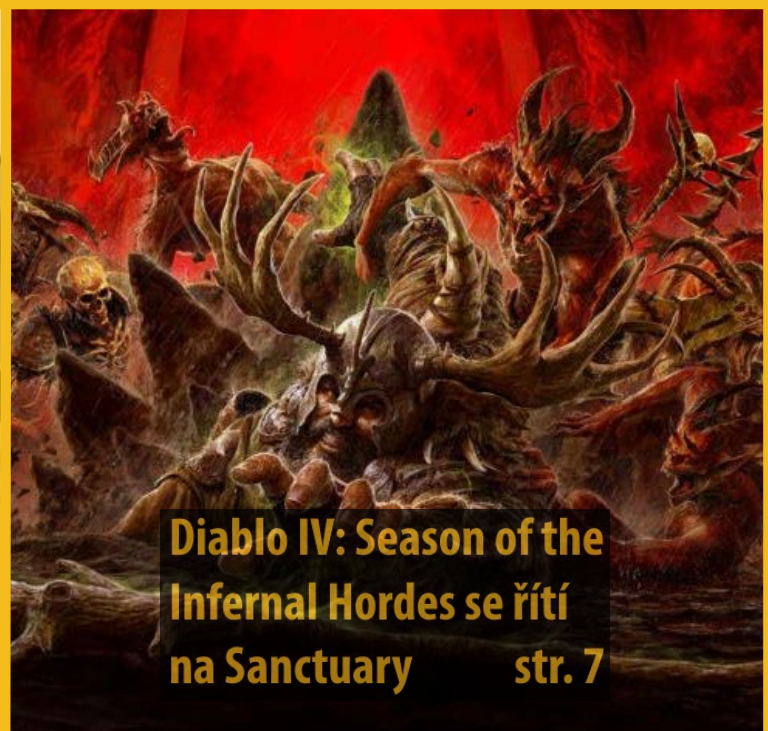
**gamescom**  
21 - 25 August 2024



[www.gamers-generation.com](http://www.gamers-generation.com)

# GAMERS GENERATION

8/2024



Milé hráčky, milí hráči,

srpen je v plném proudu a prázdniny se pomalu chýlí ke konci. Doufám, že jste si užili každou kupačku a každý výlet. A pokud jste si našli chvíli i na hraní, věřím, že jste si to užili stejně tak, jako já.

V srpnu nás totiž čeká pořádná nálož herních zážitků. Hlavním lákadlem tento měsíc je *World of Warcraft: The War Within*. *Star Wars Outlaws* nás vezme na dobrodružnou cestu galaxií plnou nebezpečí a intrik. A *Concord* přinese pořádnou dávku adrenalinu v napínavých týmových soubojích.

Ať už se rozhodnete pro cokoliv, přeji vám, ať si to užijete naplno. A pokud už se těšíte na návrat do školy, nezapomeňte si užít poslední dny volna. Vždyť hraní je nejlepší způsob, jak si odpočinout a načerpat nové síly.

S přáním krásného zbytku léta, váš šéfredaktor

## Zveme Vás na FOR GAMES 2024 do GG VILLAGE!



GOLD PARTNER



GAMERS GENERATION

SILVER PARTNER



SUREFIRE



Vydavatelství AVERIA.NEWS a časopis GAMERS GENERATION ve spolupráci s Gold partnerem společností |LENOVO Vás zvou na veletrh FOR GAMES 2024, kde představí na expozici o velikosti 100 m<sup>2</sup> projekt GG VILLAGE.

Přijďte se za námi 4. – 6. 10. 2024

do GG VILLAGE pobavit a užít si skvělého herního zážitku a nových IT technologií. Připravena je zábava pro velké i malé hráče, takže žádné ruce nezůstanou bez ovladače a užije si opravdu každý, kdo si rád hraje.

Každý den nás čekají turnaje a mini turnaje ve hrách jako jsou FIFA, NHL, Injustice 2, Mortal

Kombat, Závody v Project Cars, Tekken, For Honor a dalších. Celkem nás čeká přes 15 turnajů s více než 50 cenami.

Dále si můžete vyzkoušet herní novinky a zařízení od našich partnerů.

[Celý článek si přečtete zde](#)



## Velcí přispěvatelé hry Kingdom Come: Deliverance dostanou pokračování zdarma



Druhý díl úspěšného českého RPG *Kingdom Come: Deliverance* se kvapem blíží a s netrpělivostí očekáváme, kam se příběh Jindřicha ze Skalice posune dál. Avšak před pár dny studio Warhorse učinilo krok, který zatím žádné jiné studio nečinilo.

Je tomu už přes 10 let, co se na internetu objevil první trailer na ryze české RPG z našich luhů a hájů jménem *Kingdom Come: Deliverance*. Tehdy malé studio Warhorse spustilo finanční kampaň na platformě

Kickstarter, kde projekt získal nečekanou podporu. I když si hráči museli počkat na plné vydání až do roku 2018, výsledek stál za to. *Kingdom Come* se stal doslova národním pokladem české herní scény. Když vyšel první trailer na pokračování, radost a nadšení na sebe nenechaly dlouho čekat. Nedávno však několik podporovatelů z Kickstarteru obdrželo email přímo od Warhorse, který mnohé z nich překvapil.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: warhorsestudios.cz

## Lollipop Chainsaw se opět vrací



Legendární akční mlátička *Lollipop Chainsaw* se vrací, aby i nové generaci hráčů ukázala, jak se pořádně řežou zombie v krátké sukni.

Před pár dny se jako blesk z čistého nebe, objevil na internetu trailer na hru, která před 12 lety díky své lehké kontroverzi pobláznila celý internet. Ano, mluvíme tady o akční zombie mlátičce *Lollipop Chainsaw*, která letos 25. září dostane svůj remaster. Jak už je u remasterů zvyklé, tak

nás znova čeká opět stejný příběh jako u původní předlohy. Znovu si tedy užijeme původní příběh roztleskávačky Juliet, jen v trochu lepším grafickém kabátku. Konkrétně vývojáři slibují 4K v 60 snímcích na všech platformách kromě Nintendo, kde titul poběží ve Full HD na 30 fps. Také nás čeká i lehce vylepšené ovládání, jenž by mělo být uživatelsky přívětivější.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: fandom.com

## Legendární obuv Crocs a Pokémon spojují síly



Crocs a Pokémon spojují síly pro další spolupráci, která přinese čtyři klasické Pokémony z první generace do řady obuvi ještě letos.

Podle zprávy od Sole Retriever se Crocs chystají vydat čtyři nové páry bot, z nichž každý bude tematicky zaměřen na konkrétního Kanto Pokémona: Charizard, Gengar, Snorlax a Jigglypuff. I když datum vydání těchto Crocs zatím nebylo stanoveno, Sole Retriever uvádí, že by měly být k dispozici v roce 2024 a každý pár bude stát 70 USD.

Každý pár bot má unikátní design

inspirovaný daným Pokémonem. Kromě toho budou všechny páry obsahovat Jibbitz, což jsou odnímatelné ozdoby na vrchní části bot. Na zadní části pásky boty se bude nacházet nápis „Pokémon“ a klasické Pokéball logo bude sloužit jako knoflíky držící pásky na místě.

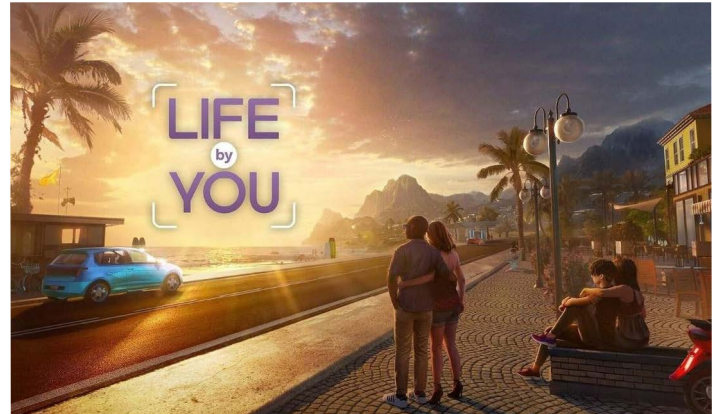
Nová spolupráce rovněž přináší fanouškům Pokémonů a Crocs možnost vyjádřit svou lásku k těmto ikonickým postavám prostřednictvím stylové a pohodlné obuvi.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: soletriever.com

## Paradox Interactive ukončuje projekt Life By You a zavírá studio Tectonic



Paradox Interactive oznámil zrušení vyvíjené hry **Life By You**, která měla konkurovat populární sérii **The Sims**, a následně uzavření studia **Paradox Tectonic** pod vedením **Roda Humbla**, bývalého designéra **The Sims**.

Před nedávnem přišla z herního průmyslu překvapivá zpráva od společnosti Paradox Interactive. Vývojářské studio oznámilo zrušení svého projektu **Life By You**, který měl být přímým konkurentem populární simulace **The Sims**. Hra byla ve vývoji ve studiu Paradox

Tectonic pod vedením **Roda Humbla**, který se v minulosti podílel na vývoji druhého a třetího dílu série **The Sims**. Naděje fanoušků byly vysoké, neboť hra měla tento měsíc vstoupit do fáze **Early Access**, ale po nečekaném odložení byla nakonec zrušena. To vedlo ke drastickému rozhodnutí uzavřít celé studio Tectonic. „*Je to pro naše kolegy v Tectonic těžká a drastická zpráva,*“ uvedl **Fredrik Wester**, generální ředitel Paradox

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: paradoxinteractive.com

## Call of Duty: Black Ops 6 a termíny betaverzí



Nový díl série **Call of Duty**, **Black Ops 6**, se spustí v říjnu, avšak hráči mají možnost vyzkoušet hru již dříve prostřednictvím otevřených betaverzí pořádaných společností Activision během dvou po sobě jdoucích víkendů.

Společnost Activision nabídne fanouškům série **Call of Duty** možnost vyzkoušet nový díl, **Black Ops 6**, ještě před oficiálním uvedením na trh.

Zájemci se mohou zapojit do dvou otevřených betaverzí, které proběhnou během dvou po sobě jdoucích

víkendů. První betaverze je určena především pro zákazníky, kteří si hru předobjednali nebo jsou předplatiteli **Xbox Game Pass**. Tato fáze začne 30. srpna a skončí 4. září. Druhý víkend bude betaverze otevřená všem hráčům a uskuteční se od 6. do 9. září.

Obě betaverze budou čistě multiplayerové a nabídnou hráčům možnost vyzkoušet různé online módy, zbraně, vybavení a výhody.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: callofduty.com

## Xbox 360 digital store se uzavírá, ale přináší nostalgické pozadí



26. července došlo k uzavření digitálního obchodu pro **Xbox 360**. V rámci této změny přichází i snížení cen a další aktualizace pro konec životnosti konzole, včetně nového dynamického pozadí.

Původní rozhraní „Blades“, které bylo prvním, co uživatelé viděli po spuštění konzole v roce 2005, bylo v provozu až do roku 2008, kdy bylo nahrazeno zcela novým designem. Rozhraní je dodnes oblíbené mezi některými nejněvčetnějšími fanoušky Xboxu za jeho hladký a intuitivní

design, který mnozí považují za nejlepší uživatelské rozhraní v historii konzolí Xbox.

Ačkoli nové dynamické pozadí neumožňuje interaktivní procházení „Blades“ ani nepřináší ten známý „whoosh“ zvuk při listování, je to krásný způsob, jak Microsoft oslavuje dědictví Xboxu 360. To je zvláště příjemné pro ty, kteří si nemohli konzoli pořídit v jejich počátcích nebo pro mladší generaci.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: unsplash.com

## Manga série Bleach dostává pořádnou videoherní adaptaci



Jako blesk z čistého nebe se na internetu objevil trailer na hru z jedné z nejlepších anime sérií posledních let jménem Bleach. Ale v jakém duchu se titul ponese? A kdo na jeho tvorbě pracuje?

Bleach je japonská manga série od spisovatele a ilustrátora Tite Kuba, která je dodnes považována za jednu z nejpobulárnějších na celém světě. I přesto, že má tato série velmi oblíbenou anime adaptaci a několik skvělých filmů, stále postrádá kvalitní videoherní adaptaci. Tato adaptace

by fanouškům umožnila na vlastní kůži zažít to, co tolik milují. Několik herních studií se o to pokusilo, ale nikdy to nebyla žádná hitparáda. To se však možná brzy změní, jelikož studio Tamsoft Corporation ve spolupráci s Bandai Namco vytváří hru BLEACH Rebirth of Souls. Ale o čem hra vlastně bude? Ačkoli zatím bylo pouze oznámeno, že hra vzniká, z traileru a oficiálních stránek se dá něco vyčíst.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: bandainamcoent.eu

## Seriál Halo končí na Paramount+



Populární videohra „Halo“ od Microsoftu, která byla exkluzivně dostupná pro konzole Xbox, se dočkala svého zpracování v televizní sérii na platformě Paramount+. Přestože hra slavila velké úspěchy, televizní adaptace nezískala objednávku na třetí sérii, což naznačuje její možné ukončení.

I když televizní série „Halo“ dosáhla slušné sledovanosti, nedokázala se vyrovnat úspěchu jiných adaptací, jako je například série Fallout, která byla opakovaně obnovována.

Na rozdíl od nich vypadá, že cesta seriálu Halo na Paramount+ končí. Platforma oznámila, že neprodlouží seriál o další sezónu. Přesto existuje naděje, že seriál Halo bude možné vidět jinde. Amblin Television, Xbox a 343 Industries se podle některých zpráv spojili, aby našli nového vysílatele pro tuto sci-fi sagu. Zatímco budoucnost seriálu zůstává nejasná, fanoušci doufají, že Halo najde nový domov.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: Paramount+

## GTA Online: Bottom Dollar Bounties umožní stát se součástí policejní jednotky



Novinka ve světě GTA Online umožňuje hráčům zakládat vlastní policejní oddíly a vrhat se do honu na zločince. Nová dobrodružství jsou k dispozici od června!

Vývojáři z Rockstar Games oznámili další rozšíření pro hráče GTA Online. Poslední aktualizace, která vyšla 25. června 2024, zavede hráče do světa zákona a pořádku s možností založení vlastní policie. Bottom Dollar Bounties je k dispozici na platformách PlayStation 5, PlayStation

4, Xbox Series X|S, Xbox One a PC. V centru dění stojí Maude Eccles, která se rozhodla předat štafetu spravedlnosti hráčům GTA Online. Spolu s její dcerou Jeanette budete mít za úkol udržet klid a pořádek v ulicích Los Santos a Blaine County. Příběh nás zavede do policejních akcí. Aktualizace přináší nejen nové mise a příběhové linky, ale i širokou paletu nových vozidel a vybavení.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: rockstargames.com

## Nadcházející hororová hra The Casting of Frank Stone získává datum vydání



Supermassive Games oznámilo datum vydání své nové hororové hry „The Casting of Frank Stone“, která je zasazena do univerza hry Dead by Daylight.

Hra, vyvinutá studiem Supermassive Games (známým díky hrám Until Dawn a The Quarry) a vydávaná společností Behaviour Interactive, která stojí za Dead by Daylight, sleduje skupinu pěti teenagerů – Christine Gordon, Jaime Rivera, Linda Castle, Robert Green

a Bonnie Rivera. Tito mladí lidé se rozhodnou natáčet vlastní hororový film v opuštěné ocelárně, ale jejich projekt se brzy zvrtné, když zjistí, že místo je spojeno s notoricky známým vrahem Frankem Stonem. The Casting of Frank Stone bude dostupná na PlayStation 5, Xbox Series X/S a PC. Příběhově zaměřený horor slibuje napínavé momenty a děsivou atmosféru.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: thecastingoffrankstone.com

## Co můžete očekávat od hry Anger Foot?



Žánr FPS stříleček patří mezi jedny z nepopulárnějších, které se na herní scéně vyskytují. Série jako Doom, Wolfenstein, Quake, Battlefied a Call of Duty patří dodnes mezi jedny z nepopulárnější značek tohoto žánru. A i když na indie scéně vzniká řada zajímavých titulů tohoto žánru, ne každá se dostane tak velké pozornosti jako například Anger Foot od studia Free Lives.

Pokud očekáváte komplexní titul, mohou některé z vás zklamat. Hra

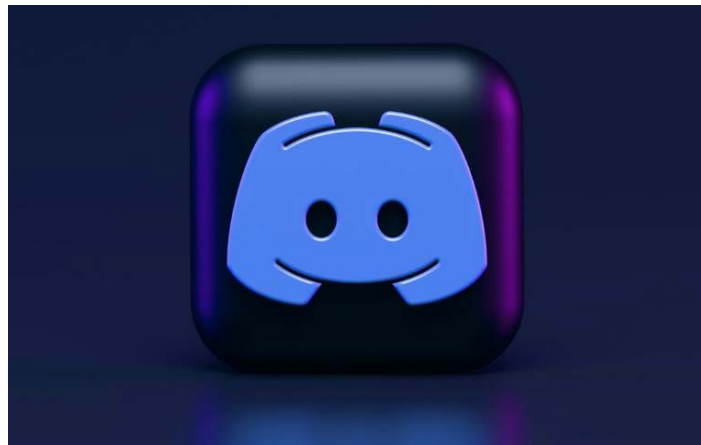
se odehrává v kofeinem nabašeném městě Shit City, kde v roli zabijáka likvidujeme své cíle a jejich kumpány ve stovkách. Nic složitého, protože nejdůležitější je samozřejmě gameplay. Anger Foot je hektická akční FPS střílečka, která otěsňuje vaše reflexy a přesnost za rytmu hardbasové hudby. Cíl každého levelu je jednoduchý: „Zabijte všechny nepřátele v místnosti v co nejkratším čase“.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: angerfoot.com

## PlayStation zavádí Discord hlasový chat přímo na konzolích PS5



**Nová aktualizace pro PlayStation 5, která bude zaváděna postupně v nadcházejících týdnech, umožní hráčům připojit se přímo k hlasovému chatu Discord z jejich konzole.**

PlayStation se chystá učinit další krok vpřed ve zlepšování online zážitků svých uživatelů s nadcházející aktualizací pro PS5, která umožní hráčům připojit se k hlasovému chatu na Discordu přímo z konzole. Tento krok odstraní potřebu

připojování přes PC nebo telefon, což bylo dosud nezbytné a mnohdy zdlouhavé. Aktualizace bude zavedena postupně, přičemž jako první se dočkají hráči v Japonsku a Asii, následovat bude Evropa, Austrálie, Nový Zéland a Blízký východ a nakonec Severní a Jižní Amerika. Pro využití této funkce bude nutné aktualizovat systémový software konzole a propojit účty.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: unplash.com

## XDefiant od Ubisoftu směřuje k e-sportu



Ubisoft nedávno představil světu svoji střílečku XDefiant, která má potenciál stát se významným e-sportovým titulem. Populární herní vývojář má se hrou velké plány.

Podle Yvese Guillemota, generálního ředitele společnosti Ubisoft, XDefiant za krátkou dobu přilákal více než 11 milionů hráčů. Úspěch hry Guillemot přičítá nejen kvalitě hry, ale i schopnosti týmu naslouchat zpětné vazbě komunity a efektivně

reagovat na jejich požadavky a očekávání. Guillemot tak v nedávném rozhovoru zdůraznil, že klíčem k dlouhodobému úspěchu XDefiantu a dalších titulů je stálá komunikace s hráčskou základnou. Dle jeho slov má Ubisoft se hrou XDefiant do budoucna velké plány. Guillemot vyjádřil naději, že hra bude neustále aktualizována, aby nabízela stále nový obsah.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: ubisoft.com

## AAA hry na iPhone 15 a iPad se setkávají s výrazným neúspěchem



**Minulý rok přinesl Apple s uvedením iPhone 15 nejen nový telefon, ale i slib, že na nejnovější modely telefonu a iPadu dorazí řada AAA her. Navzdory velkým očekáváním se však tyto hry na platformě setkaly s výrazným neúspěchem.**

Minulý rok s příchodem iPhone 15 americký technologický gigant Apple nadšeně oznámil, že na nejnovější modely telefonu a iPadu dorazí několik AAA her. Mezi tyto hry patří tituly jako Assassin's

Creed Mirage, Death Stranding a Resident Evil 7. Navzdory vysokým očekáváním se však tyto hry na platformě setkaly s výrazným neúspěchem. Podle nejnovějších odhadů se poslední vydání hry Resident Evil 7 na iOS prodalo v méně než 2 000 kopiích, což přineslo společnosti Capcom pouze 28 140 dolarů. Nízké prodejní číslo je značným zklamáním.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: DallE

## Astro Bot získává svůj vlastní DualSense ovladač



Sony na svém oficiálním blogu PlayStation odhalila zcela nový ovladač, který je speciálně věnován oblíbenému malému robotovi Astro Botovi.

Nový Astro Bot DualSense ovladač se pyšní modrobílou barevnou kombinací typickou pro Astro Bota a je zdoben sci-fi liniemi. Nejvýraznějším prvkem designu jsou však Astro Botovy oči umístěné přímo uprostřed touchpadu. Nicolas Doucet, šéf studia Team Asobi, které stojí za vývojem Astro

Bota, vyjádřil svou spokojenost s výsledným designem a označil ovladač za skutečné umělecké dílo. Fanoušci Astro Bota se tak mohou těšit na jedinečný doplněk ke své konzoli PlayStation 5. Předobjednávky nového ovladače byly zahájeny v pátek 9. srpna v USA, Velké Británii a dalších evropských zemích. Cena byla stanovena na 79,99 EUR. Pro fanoušky Astro Bota a sběratele herního hardwaru je ovladač povinností.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: playstation.com

## Forza Horizon 5 uvádí obsah s ikonickými vozidly a filmovými legendami



Nejnovejší aktualizace Forza Horizon 5 přináší kolekci vozidel, od nejnovějších sportovních modelů po legendární auta z oblíbených filmů Universal Studios.

Vývojáři z Playground Games oznámili další vlnu obsahu pro svou populární závodní hru Forza Horizon 5, která se zaměřuje na inovativní přírůstky v automobilovém průmyslu i ve filmovém světě. Hráči se mohou těšit na možnost prozkoumat mexické cesty ve vo-

zidlech jako je Ford Mustang Dark Horse 2024, Hyundai IONIQ 5 N 2023, Toyota GR Yaris 2021, Porsche Taycan Cross Turismo Turbo S 2023 a Kia EV6 GT 2023. Modely byly postupně uvedeny do hry během června a července.

Zvláštní pozornost však poutá nový balíček Universal Icons Car Pack, který přidává ikonická vozidla z filmů a televizních pořadů produkovaných Universal Studios.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: xbox.com

## Japoncům se nelíbí AC Shadows a žádají o jeho zrušení



Oznámení nové hry Assassin's Creed Shadows od studia Ubisoft nebylo přijato s nadšením, jak bylo očekáváno, ale spíše s vlnou kritiky. Nejvíce nespokojení jsou především hráči z Japonska, z nichž jeden dokonce založil petici za její zrušení.

Assassin's Creed byla kdysi velká značka francouzského studia Ubisoft, jež nasbírala milióny fanoušků po celém světě. Dnes se bohužel tato série s každým novým dílem potýká s klesajícím zájmem fanoušků a nevypadá to, že by měla brzy zažít svůj

skvělý comeback. Nadcházející díl s názvem Shadows se zdá, že narazil spíše na vlnu kritiky než podpory. Nejvíce kritiky však přichází ze strany japonských hráčů, kteří nesouhlasí s tím, jak je zpracována jejich kultura v tomto novém díle. Situace eskalovala natolik, že jeden z hráčů dokonce založil petici za zrušení tohoto dílu. Co tedy japonským hráčům na hře vadí? Hlavní důvod, proč vlastně petice vznikla, je postava Yasuke, s níž se ve hře setkáme.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: ubisoft.com

## 2K odhaluje první detaily o NBA 2K25



2K Games představilo první informace o nejnovějším ročníku své populární série NBA 2K. NBA 2K25 nabídne tři různé sportovce na čtyřech různých obálkách, v závislosti na vybrané edici.

Na obálce Standardní edice NBA 2K25 se objeví forward Boston Celtics, Jayson Tatum. Tatum, 26letý hráč, je pětinasobným All-Star, zlatým medailistou z Olympijských her 2020, členem amerického národního týmu pro Olympijské hry 2024 a čerstvým držitelem svého prvního titulu v NBA. Letošní roč-

ník přinese také návrat populárního módu MyCareer s novými aktualizacemi a nové módy MyTeam. Pro nové generace konzolí PlayStation 5, Xbox Series X/S a PC mohou hráči očekávat přidání šesté éry v MyNBA, kompaktnější a interaktivnější město a návrat módu zaměřeného na ženy, The W. Crossplay bude také k dispozici na verzích pro novější generace konzolí. NBA 2K25 se tak jeví jako výrazný krok vpřed ve světě sportovních videoher.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: nba.2k.com

## Diablo IV: Season of the Infernal Hordes se řítí na Sanctuary



Vývojáři z **Blizzard Entertainment** odhalili novinky týkající se nové sezóny, která dorazí do hry **Diablo IV**. Zástupy pekelné se blíží!

Diablo IV oslavuje více než rok existence a Blizzard již představuje pátou sezónu s názvem Season of the Infernal Hordes. Čeká nás tak nový herní režim Infernal Hordes, kde budeme čelit vlnám pekelných démonů a za jejich porážku získávat Burning Aether, který na konci odemkne odměny. Vrcholem tohoto režimu bude souboj s

Fell Council, skupinou mocných kněží s unikátními útoky. Nové Hellbreach Dungeons nabídnou první ochutnávku Infernal Hordes a představí Infernal Offerings, které mohou zvýšit jak obtížnost, tak odměny. Sezóna přináší také přes 50 nových unikátních a legendárních předmětů, které lze získat zabíjením nepřátel, přičemž nejvyšší šance na získání těch nejlepších je v Infernal Hordes.

**Celý článek si přečtete zde** ▶



Obrázek: diablo4.blizzard.com

## Dragon Age: The Veilguard slibuje revoluční systém tvorby postav



Nový díl série **Dragon Age**, nazvaný **The Veilguard**, se od svého předchůdce odlišuje mnoha změnami, včetně přechodu na styl akční RPG.

Série **Dragon Age** od Bioware je známá svým bohatým příběhem a komplexními herními systémy, které hráčům nabízejí hluboké ponoření do světa Thedas. Poslední díl, **Dragon Age: Inquisition**, získal mnoho ocenění za svůj příběh a herní mechaniky, ale zároveň čelil kritice

za systém tvorby postav. Postavy vypadaly v herním světě jinak, než jak byly vytvořeny. V nadcházejícím titulu, **Dragon Age: The Veilguard**, se však tvůrci rozhodli tento problém vyřešit. V nedávném rozhovoru kreativní ředitel hry zdůraznil, že nový systém tvorby postav byl přepracován tak, aby reflektoval skutečné osvětlení ve hře, a zaručil, že postavy budou vypadat konzistentně.

**Celý článek si přečtete zde** ▶



Obrázek: ea.com

## Televizní adaptace hry Fallout sklidila úspěch a získala nominace na ceny Emmy



Po dubnové premiéře na **Amazon Prime** se televizní adaptace oblíbené videohry **Fallout** těší velkému uznání. Seriál si získal srdce fanoušků i kritiků svým zpracováním postapokalyptického světa a nyní byl nominován na několik cen **Emmy 2024**.

Adaptace oblíbené postapokalyptické videohry **Fallout**, která měla premiéru na **Amazon Prime** v dubnu tohoto roku, zaujala kritiky i fanoušky svými postavami, světem a celkovým zpracováním **Fallout** univerza. Seriál **Fallout** získal nominace v šestnácti

kategoriích, přičemž dvě z nich jsou obzvláště významné. Zaprvé, seriál se umístil mezi osmi nominovanými v kategorii Vynikající dramatický seriál, kde soutěží s dalšími velkými seriály roku 2024, jako je **Shōgun** s 25 nominacemi. Zadruhé, **Walton Goggins** byl nominován za Vynikajícího hlavního herce v dramatickém seriálu za své ztvárnění postavy **The Ghoul**. Loni měl videoherní svět na **Emmy** své zastoupení také díky seriálu **The Last of Us**.

**Celý článek si přečtete zde** ▶



Obrázek: amazon.com

## Xbox upravuje své předplatné Game Pass, FTC vyjadřuje obavy



**Xbox** nedávno oznámil, že od 12. září zavádí nové úrovně předplatného **Game Pass** a zvyšuje ceny pro stávající předplatitele. Tento krok vzbudil pozornost **Federální obchodní komise (FTC)**, která se proti změnám ohradila.

**Microsoft** představil novou úroveň předplatného nazvanou **Xbox Game Pass Standard**, která bude stát 15 dolarů měsíčně a nebude zahrnovat přístup k hrám hned v den vydání, **EA Play**, **PC Game Pass** ani cloudové hraní. Cena **Xbox Game Pass Ultimate**, který

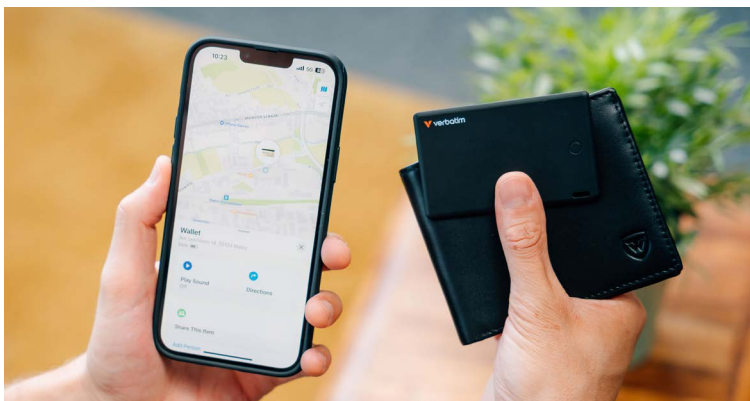
tyto výhody nabízí, se zvýší z 17 na 20 dolarů měsíčně. **Xbox Game Pass Core**, poskytující pouze online hraní a menší knihovnu her, zvedá svou roční cenu z 60 na 75 dolarů, přičemž měsíční poplatek 10 dolarů zůstává beze změny. Cena **PC Game Pass** vzroste z 10 na 12 dolarů měsíčně. Kromě toho, předplatné **Game Pass** pro konzoli za 10,99 dolarů již není od 10. července dostupné novým předplatitelům.

**Celý článek si přečtete zde** ▶



Obrázek: unspash.com

## My Finder Card: Najděte ztracené věci



Po sledovacím zařízení ve formě přívěsku přichází společnost Verbatim s novým zařízením ve formě karty. My Finder Card jednoduše vložíte do peněženky nebo tašky, kterou potřebujete sledovat, a prostřednictvím aplikace Find My v iPhone, iPadu a MacBooku můžete předmět najít na mapě, případně můžete vydat zvukový signál, pokud se domníváte, že se nachází ve vaší blízkosti.

Karta My Finder nepotřebuje žádné baterie k výměně ani speciální kabely. Interní dobíjecí baterie vydrží na jedno nabití až 60

dni, takže se nemusíte starat o její nabíjení každý týden. Jakmile je potřeba ji nabít, lze to snadno provést pomocí bezdrátové nabíječky. Díky krytí IP66 je zařízení My Finder odolné vůči vodě a prachu, což zaručuje jeho dlouhou životnost. Karta váží přibližně 15 gramů. S chytrými upozorněními nastavenými již z výroby obdržíte do telefonu upozornění, pokud se zařízení My Finder Card dostane mimo dosah signálu Bluetooth.

Foto: Verbatim

 **verbatim**

Celý článek si přečtete zde ▶



## Analogový integrovaný zesilovač Unitra



Design tohoto zesilovače s přední deskou z leštěného hliníku a podsvícenými ručkovými VU metry je na první pohled inspirován zlatou érou značky a zároveň typickým vzhledem Hi-Fi zařízení Unitra ze 70. let 20. století.

Špičkového stereo zvuku je docíleno konfigurací dual-mono, neboli integrací dvou nezávislých mono zesilovačů se samostatnými elektronickými okruhy: od napájecích transformátorů až po výstup pro reproduktory. To zajišťuje dokonalé oddělení obou kanálů a ve spojení s použitou topologií proudové zpětné vazby se zesilovač

může napříč všemi signálovými obvody pochlubit vynikajícími parametry a unikátně čistým zvukem.

Patentově chráněné páčkové přepínače funkcí na předním panelu jsou vlastní konstrukce a lze je ovládat jak ručně, tak i z dálkového ovladače. Mezi širokou škálou signálových vstupů najdou uživatelé mimo jiné i symetrické XLR konektory. Poctivou tradiční konstrukcí podtrhuje masivní kovové šasi s hmotností 22 kg ukrývající celkem 1586 dílů.

Celý článek si přečtete zde ▶

Foto: Unitra



## Perfektní spojení produktivity a zábavy



Pokud hledáte monitor, který nabízí špičkovou kvalitu obrazu, moderní design a bohatou výbavu funkcí, AOC U27B3AF by mohl být ideální volbou. Tento 27palcový UHD monitor je navržen tak, aby maximalizoval vaši produktivitu a poskytoval vynikající zážitek při sledování multimédií.

AOC U27B3AF se vyznačuje elegantním třístranným bezrámečkovým designem, který nejenže dodává moderní vzhled, ale také usnadňuje sestavení více monitorů vedle sebe bez rušivých přechodů. S rozlišením 3840 x 2160 pixelů nabízí tento mo-

onitor ultra-ostrý obraz, který je ideální pro práci s grafikou, úpravu fotografií či sledování filmů ve vysokém rozlišení. Monitor je vybaven technologií Adaptive Sync, která synchronizuje obnovovací frekvenci monitoru s grafickou kartou, čímž eliminuje trháni a zadržování obrazu. Tato funkce je zvláště užitečná pro hráče, kteří ocení plynulý herní zážitek. Dále je monitor podporován technologiemi HDR10 a AOC Low Blue Mode.

Foto: AOC



Celý článek si přečtete zde ▶



## Verbatim představuje SSD do kapsy



Verbatim uvádí na trh další z řady novinek, tentokrát kapesní disk SSD. Ten je navržen pro maximální přenosnost, je velmi lehký, váží jen 58 gramů a je necelých 97 mm dlouhý, takže je dostatečně malý na to, aby se vešel do zadní kapsy.

Kapesní SSD je kompatibilní s operačními systémy PC i Mac (Windows 11, 10, 8; Mac OS X 10.2 nebo vyšší) a je vybaven rozhraním USB 3.2 Gen 2, které zajišťuje superrychlý přenos dat rychlostí až 10 Gb/s. V případě potřeby je možné jej připojit k po-

čítači. SSD disk rychle zvládá přenosy velkých objemů dat, což je ideální pro stříh videa ve vysokém rozlišení, správu velkého množství dat nebo maximalizaci herního výkonu. Kapesní disk SSD se dodává s kabelem USB-C na USB-C v praktickém držáku, který zajišťuje bezproblémové připojení v cestovním balení. Příložená klíčenka udrží disk SSD bezpečně připevněný na poutku u opasku nebo batohu.

Foto: Verbatim

 **verbatim**

Celý článek si přečtete zde ▶

