

gamescom
21 - 25 August 2024

CEDEC 2024
Computer Entertainment Developers Conference

2024
Aug.21^{wed} - Aug.23^{fri}
PACIFICO YOKOHAMA North

THE GAME AWARDS

12.12.24

PEACOCK THEATER, LOS ANGELES



www.gamers-generation.com

GAMERS GENERATION

7/2024

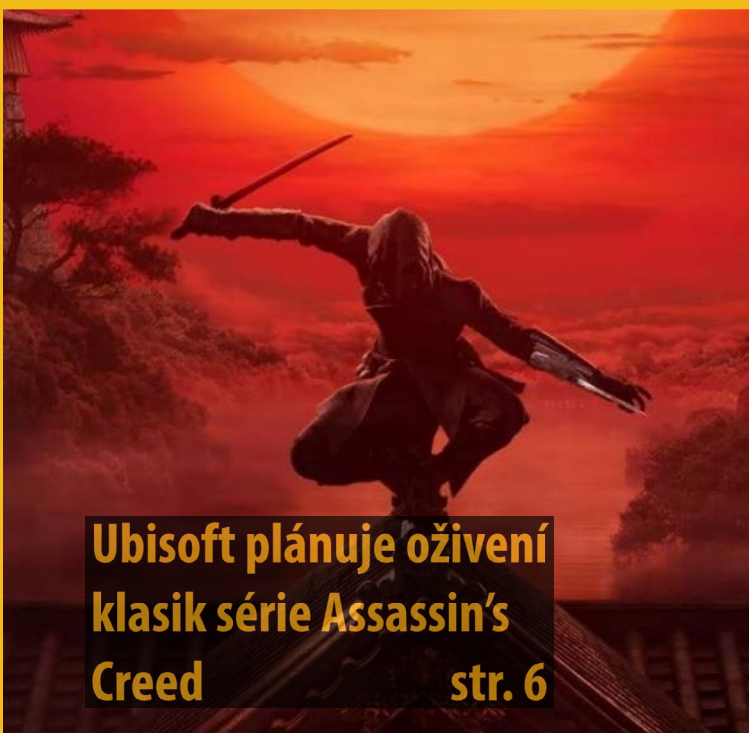
**Teenage Mutant Ninja
Turtles: Mutants Unleashed
dorazí v říjnu str. 5**



**Frostpunk 2 se
odkládá na září
str. 5**



**Ubisoft plánuje oživení
klasik série Assassin's
Creed str. 6**



**Minecraft přichází
v nativní verzi pro
PlayStation 5 str. 7**



Milé hráčky, milí hráči,

prázdniny jsou tu! Červenec je čas dovolených, večerních posezení, dlouhých dní, koupání, zmrzlin a mnoho dalšího.

Léto je tradičně obdobím venkovních aktivit, což často znamená méně času na hraní her. Proto je ideální využít léto k dohnání restů z předešlých „studenějších“ měsíců. Tento měsíc nás sice nečeká příliš mnoho velkých titulů a většina herních prezentací je již za námi, ale přesto se můžete těšit na akci v podobě *The First Descendant*, *brutalitu v Anger Foot* a *dobrodružství ve Flintlock: The Siege of Dawn*.

Přeji všem mladším krásné prázdniny a dospělým mnoho volna, odpočinku a užívání si teplých dnů.

S vřelým pozdravem,
váš šéfredaktor

The First Descendant se stává aktuálním hitem na Steamu

Vývojáři z NEXON Games vydali svůj dlouho očekávaný titul *The First Descendant*. Hra, která během vývoje prošla intenzivním beta testováním a byla přizpůsobena na základě zpětné vazby více než dvou milionů hráčů, je nyní dostupná jako free-to-play zážitek na různých platformách.

The First Descendant je tady

Hráči si ve hře mohou vybrat z 19 postav, známých jako Descendants, kteří chrání lidstvo před mimozemskými útočníky zvanými The Vulgus. Hra nabízí 14 původních postav a 5 Ultimate Descendants, přičemž tři nové postavy (Esiemo, Enzo a Yujin) přibýly při spuštění. Každá postava přináší unikátní herní styl, například Esiemo se specializuje na výbušniny, Enzo poskytuje podporu dodávaním munice a Yujin má léčebné schopnosti.

Hráči vylepšují statistiky svých postav a vybavení pomocí modulů, kterých je ve hře k dispozici 560. K dispozici je 11 typů zbraní a 22 Ultimate zbraní, které hráči využívají k boji proti nepřátelům.



Hra také obsahuje endgame obsah, jako jsou dungeons nazvané Infiltration Operations a velké boss raidy zvané Void Intercept Battles, které nabízejí různé úrovně obtížnosti a možnosti přizpůsobení výzev.

NEXON také revidoval příběh hry na základě zpětné vazby komunity, aby byl více poutavý. Postavy

Descendants se nyní objevují jako NPC postavy v rámci příběhové linie a mají vlastní questy, které hráčům umožňují lépe pochopit jejich osobnosti. *The First Descendant* se rychle zařadil mezi TOP 10 nejhranějších her na Steamu.

Celý článek si přečtete zde



Obrázek: tft.nexon.com

Gran Turismo 7 přichází s rozsáhlým updatem tento měsíc



Polyphony Digital oznámilo nadcházející rozsáhlou aktualizaci pro *Gran Turismo 7*, která bude zahrnovat šest nových vozů a novou závodní dráhu.

Polyphony Digital, vývojářské studio stojící za závodním simulátorem *Gran Turismo 7*, oznámilo plánovanou aktualizaci hry, která přinese významná rozšíření. Tato aktualizace, naplánovaná na 25. července 2024, přidá do hry šest nových automobilů a jednu novou závodní dráhu, spolu s novými ráfky pro

větší stylizaci vozidel.

Nově přidaná vozidla zahrnují ikonické modely jako Ferrari 430 Scuderia z roku 2007, BMW M3 z roku 1997 a Lamborghini Gallardo LP 560-4 z roku 2008. Dále přibude futuristický Genesis Vision Gran Turismo, Subaru Impreza Rally Car z roku 1998 a RUF RGT 4.2 z roku 2016, což rozšíří možnosti pro hráče, kteří si chtějí užít různé typy vozů.

Celý článek si přečtete zde



Obrázek: playstation.com

Planet Coaster 2 oficiálně představen



V roce 2016 přinesla hra *Planet Coaster* svěží vítr do žánru simulátorů výstavby a správy zábavních parků. Nyní se vývojáři pochlubili s trailerem lákajícím na druhý díl.

S příchodem *Planet Coaster 2* se otevírá nová kapitola v žánru simulátorů zábavních parků. Následník populární hry z roku 2016 (na Steamu 91 %) expanduje na základech svého předchůdce s novými nástroji pro design a správu parků. Hra slibuje zlepšení a rozší-

ření stávajících funkcí.

V *Planet Coaster 2* si budete moci sestavit vše od vodních skluzavek po bazény a vodní kanály. To však není vše, jelikož podle prvního oficiálního traileru hlavní zaměření zůstává na budování a správě vašeho zábavního parku. Hra jistě nabídne rozšířené možnosti přizpůsobení, které vám umožní ještě více ovlivnit vzhled a funkčnost vašeho parku.

Celý článek si přečtete zde



Obrázek: planetcoaster.com

Riot Games ruší hru ve stylu Smash Bros



V herním průmyslu často vidíme, jak úspěch jednoho titulu inspiruje ostatní vývojáře k napodobování a snaze o podobný úspěch. Riot Games nedávno ukončil projekt, který měl konkurovat populární hře ze světa Nintendo.

V herním světě je běžné, že úspěšný koncept nebo titul inspiruje další vývojáře nebo vydavatele k jeho napodobování v naději, že dosáhnou podobného zisku. Fenomén lze pozorovat i v současnosti, pokud víte, kde hledat. V posledních letech se objevilo několik bojových her s té-

matem crossover, které se snažily napodobovat úspěch populární hry od Nintendo. I Riot Games se pokusili vstoupit do tohoto segmentu s projektem ve stylu Super Smash Bros, založeným na jejich mega-franšíze League of Legends. Podle Mikhaila Klimentova byla ve vývoji hra od Riot Games, která měla jen pracovní název a zapojilo se do ní přibližně 80 lidí. Projekt byl ve fázi prototypu, což naznačuje, že společnost do něj vložila nemalé úsilí a investice.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: leagueoflegends.com

EA odstraňuje tituly Battlefield z digitálních obchodů na PlayStation 3 a Xbox 360



Electronic Arts oznámilo, že koncem měsíce odstraní tři hry série Battlefield z digitálních obchodů na PlayStation 3 a Xbox 360, ale majitelé her budou mít stále přístup k single-player obsahu.

EA oznámilo, že 31. července dojde k vyřazení her Battlefield 3, Battlefield 4 a Battlefield: Hardline spolu s jejich doplňkovým obsahem (DLC) z digitálních obchodů na konzolích PlayStation 3 a Xbox 360. Majitelé těchto her si nadále budou moci užívat jejich single-player obsah, avšak

online podpora pro tyto tituly skončí 7. listopadu. Zatímco digitální verze her pro PS3 a Xbox 360 budou staženy z prodeje, verze hry Battlefield 3 zůstane dostupná na PC. Stejně tak hry Battlefield 4 a Hardline budou nadále k dispozici pro nákup na platformách PlayStation 4 a Xbox One. Verze pro PC, PS4 a Xbox One nebudou dnešními aktualizacemi ovlivněny. Vidět, jak jsou hry staženy z prodeje, nikdy není příjemné.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: unsplash.com

Trailer A Quiet Place: The Road Ahead odhaluje tichý svět plný mimozemšťanů



Stormind Games a Saber Interactive představili nový příběhový trailer pro nadcházející hororovou hru z první osoby, A Quiet Place: The Road Ahead, která rozšiřuje vesmír filmu A Quiet Place.

Vývojářské studio Stormind Games a vydavatel Saber Interactive nedávno vydali nový příběhový trailer pro svou očekávanou hru A Quiet Place: The Road Ahead. Trailer poodhaluje více z tichého světa plného mimozemšťanů, který hráči brzy prozkoumají v této hororové hře z první osoby. Hra, jež je novým děsivým

přírůstkem do filmového vesmíru A Quiet Place, nadále slibuje napínavé zážitky plné napětí a strachu. Přestože hra stále nemá přesně určené datum vydání, očekává se, že bude spuštěna ještě letos na PlayStation 5, Xbox Series X/S a PC. Nový trailer nabízí bližší pohled na stav světa ve hře The Road Ahead. Příběh začíná prvním dnem, kdy mimozemšťané s vynikajícím sluchem zaútočí na Zemi, což nutí lidi udržet ticho, aby přežili.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: quietplace.game

Conor McGregor zamířil do hry Hitman



Agent 47 získává nový cíl k eliminaci. Tentokrát se zaměřuje na jednoho z největších zápasníků MMA, Conora McGregora.

Conor McGregor ve hře Hitman

Vývojáři z IO Interactive odhalili nový cíl nájemného zabijáka, kterým se stává zápasník Conor McGregor. McGregora v roli tajemného multimilionáře a MMA bojovníka, známého pouze jako The Disruptor, musí hráči vystopovat a následně eliminovat. Conor

McGregor se ve hře Hitman: World of Assassination dostal do konfliktu s Timem Quinnem, generálním ředitelem významné technologické společnosti, čímž na sebe přilákal pozornost. Postava zápasníka je autentická. Hráči měli přístup k misi zdarma od 27. června do 29. července. Hitman: World of Assassination je dostupných na konzolích PlayStation 4 a 5, Xbox One, Series X/S, Nintendo Switch a PC.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: io.dk

Valve představuje nový žebříček nejhranějších her na Steam Decku



Valve rozšířilo své veřejně dostupné údaje o nový žebříček, který ukazuje 100 nejhranějších titulů na Steam Decku, s denními aktualizacemi a možností řazení dat.

Valve nově zařadilo do své nabídky veřejně dostupných dat žebříček sto nejhranějších her na platformě Steam Deck. Informace v tomto žebříčku je možné řadit podle uplynulého týdne, měsíce či roku a jsou aktualizovány každý den. V čele žebříčku se v den jeho spuštění umístil Elden Ring, což není překvapení po ne-

dávném vydání rozšíření Shadow of the Erdtree a následného patche. Na druhém místě se drží oblíbená indie hra Stardew Valley a na třetím místě je populární karetní hra Balatro. Do top desítky se dostaly i obě hry Hades 2 a Hades. Mezi překvapivé zástupce patří Kingdom Hearts HD 1.5 + 2.5 ReMIX na pátém místě a Fallout 4 na šestém. Pokud máte zájem můžete si hry z žebříčku přidat do své knihovny.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: steamdeck.com

Vývojářské studio Piranha Bytes bylo uzavřeno



Německé vývojářské studio Piranha Bytes, známé pro své hry jako Elex a Gothic, bylo uzavřeno. Zakladatelé studia oznámili založení nového indie studia Pithead Studio.

Piranha Bytes, vývojářské studio stojící za úspěšnými herními sériemi jako Gothic a Elex, bylo oficiálně uzavřeno. Studio, které bylo součástí Embracer Group, čelilo finančním potížím po neúspěšném obchodě s podporovanou skupi-

nou Savvy Games Group ze Saúdské Arábie, což vedlo k jeho prodeji a následné restrukturalizaci.

Zprávy o možném uzavření studia se objevily již dříve, když CEO Michael Rüge v lednu hovořil o těžké situaci studia. Přesto vyjádřil optimismus týkající se nalezení nového partnera, čímž vyzval veřejnost, aby studio ještě neodepisovala.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: gothic.thqnoradic.com

Blizzard a Hasbro představil Transformers skinny pro Overwatch 2



V rámci nadcházející spolupráce mezi Overwatch 2 a populární franšizou Transformers odhalili Blizzard a Hasbro nové skinny, které transformují postavy hry do podoby známých robotů.

Blizzard Entertainment ve spolupráci s Hasbro představil nové skinny pro hru Overwatch 2, které vycházejí z oblíbené franšizy Transformers. Na oficiálním YouTube kanálu Overwatch byl zveřejněn animovaný trailer, který ukazuje skinny inspirované třemi Autoboty a jedním Decepti-

conem. Trailer odhaluje, že skinny Transformers jsou přiděleny postavám Reinhardt, Bastion, Illari a Ramattra — čtyřem hrdinům, kteří jsou buď roboti, nebo lidé v brnění. Reinhardt se převlékne za Optimu Prime, neohroženého vůdce Autobotů; Bastion získá vzhled Bumblebeeho; Illari se ukáže v růžové jako Arcee; a Ramattra převezme podobu strašlivého vůdce Decepticonů, Megatronu.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: blizzard.com

Emulátor shadPS4 posouvá hranice konverze her pro PlayStation 4



Emulátor PlayStation 4, shadPS4, nedávno dosáhl významného pokroku a teď dokáže spustit některé z nejlepších exkluzivních her pro tuto konzoli, byť zatím omezeně.

GeorgeMoralis nedávno na YouTube ukázal, jak emulátor shadPS4 verze 0.1.1 spouští hru Bloodborne. I když hra zatím není plně hratelná, úspěšné načtení hry až do výběru postavy ukazuje slibný vývoj. Pokud Sony hru oficiálně ne-

převéde na PC, emulace by mohla umožnit hráčům na PC prozkoumat město Yarnham. A nejen to. ShadPS4 patří mezi nejperspektivnější emulátory konzole PlayStation 4. Současná verze tohoto emulátoru umí spustit 3D hry jako One Piece Odyssey, Persona 5 a Resident Evil Origins Collection. Ve finále by mohly vést k tomu, že hry budou jednou plně hratelné.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: unsplash.com

Teenage Mutant Ninja Turtles: Mutants Unleashed dorazí v říjnu



Outright Games oznámily v novém traileru vydání hry Teenage Mutant Ninja Turtles: Mutants Unleashed na 18. října 2024.

Nadcházející hra bude dostupná na platformách PC a konzolích Nintendo Switch, Xbox One, Xbox Series X/S, PlayStation 4 a PlayStation 5. Hra slibuje nový příběh v multiverzu populárního animovaného filmu Teenage Mutant Ninja Turtles: Mutants Unleashed, kde hráči spolu s April a Splinterem čelí zlomyslné korporaci TCRI. Fanoušci již mohou

předobjednat hru, přičemž trailer také naznačuje možnost zakoupení fyzických kopií. Teenage Mutant Ninja Turtles: Mutants Unleashed umožní hráčům prozkoumat ulice New Yorku a bojovat proti nové vlně ničivých mutantů. Díky svému zaměření na akci a dynamické mise se hra jeví jako slibný přídavek do série, který rozšíří již tak bohatý vesmír Teenage Mutant Ninja Turtles.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: outrightgames.com

PlayStation zaznamenává úspěchy na PC trhu díky Ghost of Tsushima



Podle nejnovější zprávy o videoherním trhu v USA od analytické skupiny Circana se PlayStationu jeho snahy na PC trhu vyplácejí. Důkazem je Ghost of Tsushima od vývojářského studia Sucker Punch Production, který byl nejprodávanější hrou května 2024 v USA.

Ghost of Tsushima Director's Cut se dostal na PC téměř čtyři roky po svém původním uvedení na konzole PlayStation 4. To odráží strategii PlayStationu pro vydávání her na

PC, kterou podrobně popsali minulý měsíc. PlayStation uvedl, že jejich live-service hry, jako například letošní Helldivers 2 nebo nadcházející 5v5 hero shooter Concord, budou na PC vydávány současně s konzolovými verzemi. Naopak jejich klíčové single-player hry, jako Ghost of Tsushima Director's Cut a God of War Ragnarök, budou na PC uvedeny později.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: playstation.com

Datamineři odhalili budoucí sezóny XDefiant od Ubisoftu



V posledních dnech se na sociálních sítích objevila řada příspěvků od datamineřů, kteří odhalili plány pro blízkou budoucnost hry XDefiant od Ubisoftu.

V sérii obrázků odhalených obrázků datamineři zjistili, že druhá sezóna XDefiant představí frakci Highwayman z hry Far Cry New Dawn. Frakce by měla mít v arzenálu tematický systém věže jako schopnost, ale další podrobnosti zatím nejsou známy. Což je pochopitelné, jelikož Ubisoft

teprve před nedávnem spustil první sezónu. Co se týče zbraní pro druhou sezónu, měly by se objevit PP19 (SMG), SPAS (brokovnice) a dosud nepojmenovaný LMG. Datamineři však nezůstali pouze u druhé sezóny. V několika obrázcích na internetu dali náhled na to, co by mohlo přijít v dalších sezónách. Naznačili, že třetí sezóna představí novou DMR pušku M1A a FAMAS.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: ubisoft.com

Frostpunk 2 se odkládá na září



Původně plánované vydání hry Frostpunk 2 na 25. července bylo odloženo na 20. září 2024. Vývojářské studio 11 Bit Studios chce využít čas navíc k doladění.

Vývojářské studio 11 Bit Studios oznámilo, že vydání jejich očekávané hry Frostpunk 2, původně plánované na 25. července, bylo odloženo na 20. září 2024. Tento krok umožní týmu lépe reagovat na zpětnou vazbu získanou z nedávné beta verze hry. Ve svém prohlášení designový

ředitel Jakub Stokalski a umělecký ředitel Lukasz Juszczak uvedli: „Na základě průzkumů po betě byla průměrná hodnocení hry 8 z 10, za což jsme velmi vděční! Zároveň to byla jen malá část stále rostoucí a vyvíjející se hry. I když máme spoustu úkolů před sebou, bylo to pro nás příležitostí vyslechnout si, co se vám líbilo a co ještě potřebuje vylepšit.“

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: frostpunk2.com

Ubisoft plánuje oživení klasik série Assassin's Creed



Yves Guillemot, CEO Ubisoftu, v nedávném rozhovoru odhaluje nadcházející plány pro sérii Assassin's Creed.

V rozhovoru po nedávné prezentaci Ubisoft Forward Yves Guillemot, generální ředitel společnosti Ubisoft, poskytl hlubší pohled na budoucnost populární série Assassin's Creed. S nadšením diskutoval o plánech na remaky některých z nejoblíbenějších her série, které mají za cíl přinést staré klenoty zpět do života

s moderními technologiemi a vylepšeními. Remaky dle jeho slov mají sloužit nejen jako pocta původním hráčům, ale také jako most k přilákání nových fanoušků. Guillemot také nastínil vizi pro nadcházející hry, jako je Assassin's Creed Shadows, který se odehrává v feudálním Japonsku. V minulosti se remasteru dočkalo několik děl, například Assassin's Creed The Ezio Collection nebo Assassin's Creed 3.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: ubisoft.com

Capcom nabízí Dragon's Dogma 2 k vyzkoušení zdarma



Pokud jste ještě neměli příležitost ponořit se do světa Dragon's Dogma 2, máme pro vás skvělou zprávu.

Vývojáři z Capcomu nyní nabízejí bezplatnou zkušební verzi této populární RPG hry. Tato nabídka je dostupná na platformách Steam, PS5 a Xbox Series X/S, takže si hru můžete vyzkoušet na své oblíbené konzoli či PC. Limit pro hraní je stanoven na 2 hodiny. Capcom k této příležitosti uvedl: „V Dragon's

Dogma 2 si přizpůsobíte svou hlavní postavu, Arisena, a také vzhled a vlastnosti svého společníka. Abyste mohli své herní hodiny plně využít na dobrodružství, doporučujeme vytvořit Arisena a společníka předem pomocí bezplatného nástroje Dragon's Dogma 2 Character Creator & Storage.“

A to nejlepší? Hráči, kteří se rozhodnou během zkušební doby hru zakoupit, mohou využít slevu 20 %.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: dragonsdogma.com

Dragon Age: The Veilguard nabídne rozmanité možnosti transmogů



Dragon Age nabízí obrovské množství možností přizpůsobení, od vzhledu postav až po výběr brnění. Nový systém transmogů navíc umožňuje hráčům zachovat oblíbený vzhled brnění.

Ve hře Dragon Age: The Veilguard mohou hráči upravovat své postavy do nejmenších detailů. Už v tvorbě postavy mají k dispozici stovky možností, jak upravit vlasy, tělesný typ a obličej svého hratelného hrdiny Rooka, a to je jen začátek. K dispozici jsou také rozličné možnosti brnění. Rook a jeho společníci mají několik

slotů pro vybavení. Zatímco Rook má přístup k helmě, dvěma slotům pro zbraně, opasku, amulet a dvěma prstenům, jeho společníci mají sloty pro brnění, prsten, doplňek a zbraň. Opasek, který má v RPG hrách často menší význam, je zde klíčový. Lepší opasek zvyšuje účinnost Rookových léčivých lektvarů, které se doplňují ničením zelených nádob ve světě. Kvalitnější opasky mohou také aktivovat dodatečné efekty, jako je dočasná nezranitelnost.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: ea.com

Připravuje se remaster prvního Dead Rising, co můžeme očekávat?



Jako blesk z čistého nebe nám společnost Capcom oznámila návrat legendárního zombie série Dead Rising s novodobým remastrem prvního dílu. Co všechno o něm víme?

Někdy se na herní scéně stane, že jeden špatný díl, byť i slavné série, může způsobit její ukončení. To však není případ Dead Rising. Letos jsme se dočkali oznámení návratu několika herních sérií, které hráči milovali. Jedním z těchto návratů je i šlápnutá zombie série Dead Rising, která dostane „ultimátní remaster“

s názvem Dead Rising Deluxe Remaster. Co jsme se zatím dozvěděli? Bohužel, co všechno remaster nabídne, je zatím zahaleno tajemstvím. Nevíme, jestli půjde o čistý remaster na novodobé platformy, nebo zda přinese nějaké změny v hratelnosti či nové mechaniky. Krátký teaser však ukázal vylepšenou grafiku a nového dabéra hlavního hrdiny Franka Westa. Další informace bychom se měli dozvědět na nadcházející prezentaci studia.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: capcom-games.com

Minecraft přichází v nativní verzi pro PlayStation 5



Společnost Mojang oznámila, že hráči PlayStation 5 se brzy dočkají nativní verze oblíbené hry Minecraft, která je nyní ve fázi testování. Majitelé verze pro PlayStation 4 mohou testování započít hned.

Dlouho očekávaná nativní verze Minecraftu pro PlayStation 5 je konečně na obzoru. Mojang, vývojář hry, oznámil, že hráči, kteří již vlastní verzi hry pro PlayStation 4, se mohou zapojit do testovací fáze na své konzoli PlayStation 5. Speciálně pro PS5

vyvinutá verze slibuje lepší výkon a využití hardwaru konzole. Ačkoliv byl Minecraft hratelný na PS5 již několik let, bylo to vždy prostřednictvím verze pro PS4. Nová nativní verze přináší naději na zlepšený herní zážitek díky optimalizaci pro hardware PS5. „Vývoj nativní verze Minecraftu pro PS5 nám umožní efektivněji využívat možnosti hardwaru konzole,“ uvedl Mojang v oficiálním oznámení.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: xbox.com

Star Wars: Bounty Hunter se vrací v upraveném vydání



Aspyr Media společně s Lucasfilm Games oznámili, že vylepšená verze hry Star Wars: Bounty Hunter z roku 2002 se objeví na platformách PlayStation, Xbox, Switch a PC.

Legendární videohra ze světa Star Wars, Bounty Hunter, se dočká svého nového vydání. Původně vydaná v roce 2002, hra nyní přichází v obohacené podobě na moderní herní konzole a PC. Fanoušci se mohou těšit na vylepšené grafické

zpracování a ovládání, které zůstává věrné původnímu šarmu her pro PlayStation 2 a GameCube. Nová edice hry bude dostupná od 1. srpna na PlayStation 5, Xbox Series X/S, PlayStation 4, Xbox One, Nintendo Switch a PC prostřednictvím platformy Steam. Kromě technických vylepšení přináší hra také nový skin Boba Fetta, což je odkaz na slavný easter egg z původní hry.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: aspyr.com

Palworld ožívá díky nové aktualizaci Sakurajima



Po ztrátě většiny hráčů po uvedení na trh se Palworld vrací do centra pozornosti díky masivní aktualizaci Sakurajima, která přináší nové ostrovy, multiplayer arénu a další inovace.

Palworld znovu získává na popularitě po výrazném poklesu hráčské základny krátce po svém uvedení. Po uvedení aktualizace Sakurajima se hráči v hojně míře vrací, aby prozkoumali nový ostrov a zúčastnili se nově přidávané PvP multiplayerové arény. Rozsáhlá aktualizace zaznamenala nárůst současně připojených

hráčů na platformě Steam o 700 %, což znamená nárůst z přibližně 15 000 hráčů denně na téměř 144 000. Kromě PvP arény přináší Sakurajima také nové nestvůry a dovednosti, nové raidy, možnosti staveb, předměty a mnoho dalšího. Novinky tak obnovily zájem o hru. CEO společnosti PocketPair, Takuro Mizobe, popsal Palworld jako hru, která kombinuje prvky survival her, sběru nestvůr a strategií v reálném čase s automatizací.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: pocketpair.jp

Lost Records: Bloom & Rage se odkládá na začátek roku 2025



Vývojářské studio Don't Nod Entertainment oznámilo odložení svého nadcházejícího dvoudílného příběhového dobrodružství Lost Records: Bloom & Rage na začátek roku 2025.

Don't Nod Entertainment oznámilo, že plánované vydání jejich nové dvoudílné příběhové hry Lost Records: Bloom & Rage bude posunuto na začátek roku 2025. Původně měla hra vyjít koncem roku 2024, což by se časově krylo s vydáním dalšího titulu ze série Life Is Strange,

který nese název Life Is Strange: Double Exposure. Důvodem pro toto rozhodnutí je snaha poskytnout oběma hráčům dostatek prostoru na trhu, aby mohly plně zazářit. Don't Nod Entertainment se rozhodlo nekonkurovat své vlastní sérii, kterou vytvořilo s prvním dílem Life Is Strange a pokračovalo s Life Is Strange 2, než se vývoj série ujalo studio Deck Nine s tituly Before the Storm a True Colors.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: dont-nod.com

MSI: Výkon, elegancie a mobilita v jednom



MSI se nejprve proslavilo na poli herních notebooků, aby své zkušenosti následně zúročilo. Už několik let nabízí i pracovní notebooky, které dokážou směle konkurovat i nejzvučnějším značkám v tomto segmentu. Mezi nejžhavější novinky patří MSI Prestige 13 AI Evo AIM – ultra tenký, ultra mobilní, přitom velmi výkonný a elegantní notebook, se skvělým obrazem v podání 13.3" OLED displeje. Spolu s nejnovější generací procesoru Intel Core Ultra a podporou AI přináší modernímu uživateli to nejlepší, co současné technologie dokážou nabídnout.

K sestavení těla notebooku jsou použity díly vyrobené ze slitiny hořčíku a hliníku, která vyniká svou lehkostí při zachování skvělé pevnosti. K výrobě se používá technologie Thixomolding ATT (Advanced Thixomolding Technology), která umožňuje produkci bezšvých dílů, díky optimalizovanému procesu vstřikování kovu do formy. Notebook tak dostává moderní tělo, které šetří celkovou váhu zařízení, a přitom drží v bezpečí technologie ukryté uvnitř.

Foto: MSI

msi

Celý článek si přečtete zde ▶



Cestovní adaptér pro celý svět



Verbatim představil nejnovější model ze své řady GaN univerzálních cestovních adaptérů UTA-10 GaN III. Tato celosvětově použitelná multizástrčka vám umožní připojit se k jakémukoliv místnímu zdroji elektrické energie po celém světě a dobít si svá energeticky náročná elektrická zařízení, jako jsou notebooky, chytré telefony, reproduktory nebo powerbanky.

prvky na boční straně multizástrčky a odhalíte tři nejběžnější mezinárodní zástrčky – EU, UK a USA – a pootočením vidlicí můžete zástrčku použít v Austrálii a Číně.

Cestovní adaptér Verbatim využívá nejnovější technologii GaN. Nabíječky GaN jsou nejen efektivnější při přenosu proudu, ale také to znamená, že se méně energie ztrácí na teplo. Takže více energie jde do čehokoli, co se snažíte nabít.

Foto: Verbatim

Univerzální cestovní adaptér Verbatim GaN III lze použít ve více než 180 zemích světa. Stačí vysunout posuvné

verbatim

Celý článek si přečtete zde ▶



Přenosný SSD Verbatim Store 'n' Go Slim



V dnešní digitální době, kdy se objem dat neustále zvyšuje, je potřeba spolehlivého a rychlého úložiště nezbytností. Verbatim, renomovaný výrobce datových úložišť, přichází s řešením v podobě Store 'n' Go Slim Portable SSD. Tento externí SSD disk nabízí nejen vysokou kapacitu, ale také rychlost a kompaktní design, který ocení každý moderní uživatel.

toografie, videa nebo aplikace. Díky technologii USB 3.2 Gen 1 dosahuje tento SSD disk rychlosti přenosu dat až 5 Gb/s, což je výrazně rychlejší než tradiční pevné disky (HDD). To znamená, že přenos velkých souborů je otázkou několika sekund, což šetří čas a zvyšuje produktivitu. Navíc, díky absenci pohyblivých částí, je SSD disk odolnější vůči nárazům a vibracím, což zvyšuje jeho životnost a spolehlivost.

Foto: Verbatim

Verbatim Store 'n' Go Slim Portable SSD je dostupný v kapacitě až 2 TB, což je dostatečné množství prostoru pro uložení velkého množství dat, ať už se jedná o dokumenty, fo-

verbatim

Celý článek si přečtete zde ▶



Recenze Panasonic TOUGHBOOK FZ-55



Notebooky Panasonic TOUGHBOOK mají dlouhou tradici, vlastně se dá říct, že byly průkopníky ve vysoké odolnosti a robustnosti. Dodnes mají na tomto poli jen malou konkurenci. Vedle vysoké odolnosti je zde i tradiční modularita a s ní spojená variabilní nabídka rozhraní, která už dnes v běžném notebooku často ani nejsou, ale pracovníci, pro které je tento notebook určen, je mohou potřebovat. Snaha o praktickou všestrannost je zde na prvním místě.

se ukrývá celkem běžný korporátní notebook. V základu je osazen procesorem Intel Core i5 1345U, který nabízí 8 základních úspornějších jader, k tomu dvě výkonová jádra s podporou HT, celkem tedy 12 výpočetních vláken. Základní jádra umí pracovat na maximální frekvenci 3,5 GHz, výkonová potom až na 4,7 GHz. Panasonic nabízí i výkonnější procesor Intel Core i7 1370P.

Foto: Panasonic

Panasonic

CONNECT

TOUGHBOOK

V útrobách robustního těla

Celý článek si přečtete zde ▶

