

**THE
GAME
AWARDS**

12.12.24

PEACOCK THEATER, LOS ANGELES

CEDEC 2024

Computer Entertainment Developers Conference

Aug.21^{wed} - Aug.23^{fri}

PACIFICO YOKOHAMA North

gamescom

21 - 25 August 2024



www.gamers-generation.com

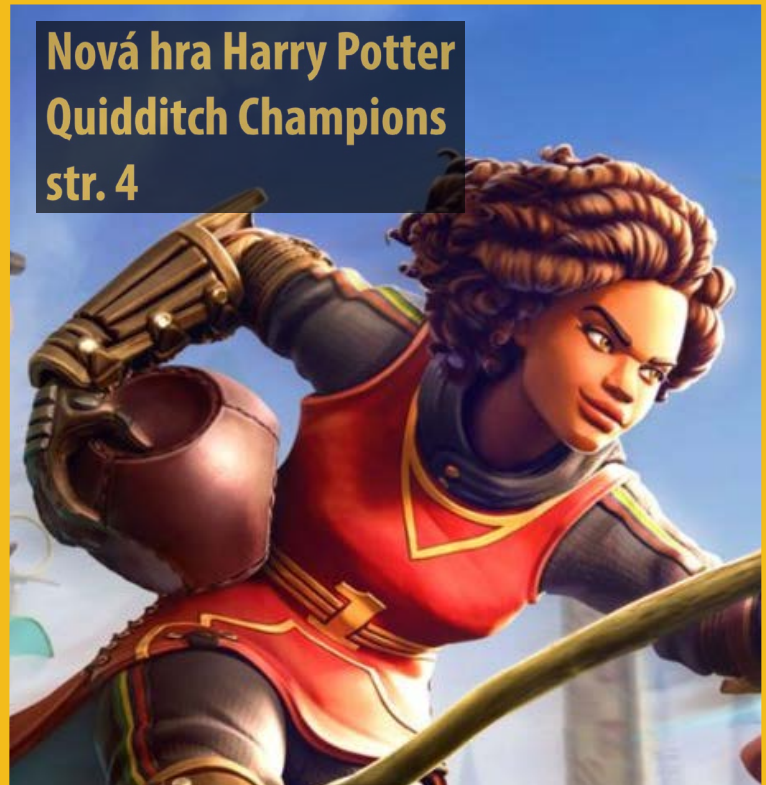
GAMERS GENERATION

6/2024



**Nový Doom: The Dark
Ages se představuje
str. 2**

**Nová hra Harry Potter
Quidditch Champions
str. 4**



**Koei Tecmo oznamuje
nový díl Dynasty Warriors:
Origins str. 5**



**Nová hra Astro
Bot dorazí v září
str. 7**

Vážené hráčky, vážení hráči,

Tak tu máme léto. Čas skvělého počasí, odpočinku, grilovaček, zábavy a mnoho dalšího, co začátek léta s sebou přináší.

Červen byl v rámci herní komunity vždy měsícem, kdy se konal herní svátek E3, ten je již bohužel zrušen. Proto se musíme spokojit s řadou herních akcí, které se rozkouskovaly.

Co se týká her, tento měsíc je spíše ve znamení DLC. Těšit se můžeme například na rozšíření Gold Road hry The Elder Scrolls Online, velké rozšíření Destiny 2 či dlouho očekávané DLC pro Elden Ring pod názvem Shadow of the Erdtree.

Užívejte začátek léta, uvidíme se opět za měsíc. S vřelým pozdravem, váš šéfredaktor.

Xbox Games Showcase 2024: Přehled neočekávanějších her roku

Xbox Games Showcase přineslo opravdu zajímavé portfolio her od očekávaného Call of Duty: Black Ops 6 až po nové rozšíření World of Warcraft.

Herní event započal představením dalšího traileru na očekávané Call of Duty: Black Ops 6, které nadchází s akcí zasazenou do období války v Zálivu a slibem nových map pro multiplayer. Potom odstartovala pravá smršť zajímavých herních oznámení, která nepochybně přitáhla pozornost.

Zbrusu nové Gears of War: E-Day přitáhlo pozornost svým filmovým trailerem, který avizuje grafiku a návrat k událostem z dob, kdy Marcus Fenix a Dominic Santiago poprvé čelili nepřítelům.

Vítro plachet dodal i Indiana Jones and the Great Circle s pětiminutovou ukázkou plnou akce, ale i náznakem humoru. Dragon Age: The Veilguard od BioWare zaujal novým trailerem s představením sedmi společníků, každý s vlastním unikátním příběhem a schopnostmi.

Fanoušci série Fable se jistě mohou radovat, jelikož zde vývojáři



odhalili nové záběry s humorným nádechem a představil nového šampiona v tradičním stylu série. Svůj návrat zažilo také Life is Strange: Double Exposure, které slibuje další hluboký příběh s Max Caulfield.

Microsoft Flight Simulator 2024 ohromil svojí rozšířenou nabídkou letadel a aktivit, a s novým rozšířením pro Starfield se hráči mohou těšit na temnější a napínavější

dobrodružství ve vesmíru.

Dále jsme byli svědky zahájení titulu Perfect Dark, kde Joanne Dark prozkoumává futuristické město zasažené ekologickými katastrofami. S.T.A.L.K.E.R. 2: Heart of Chornobyl slibuje tísnivou atmosféru významně dotvářenou detailním zpracováním prostředí a interakcí.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: xbox.com

Microsoft Flight Simulator 2024 se spustí s rozšířeními kariéerními možnostmi



Microsoft Flight Simulator 2024, nejnovější přírůstek do oblíbené série leteckých simulátorů, bude oficiálně uveden 19. listopadu na platformách Xbox Series X/S a PC, přičemž bude dostupný i na Game Pass.

Xbox odhalil, že jejich očekávaný update Microsoft Flight Simulator 2024, bude spuštěn 19. listopadu na konzolích Xbox Series X/S a PC. Tuto informaci sdílelo vývojářské studio Asobo Studio během prezentace na Xbox Games Showcase, kde byl

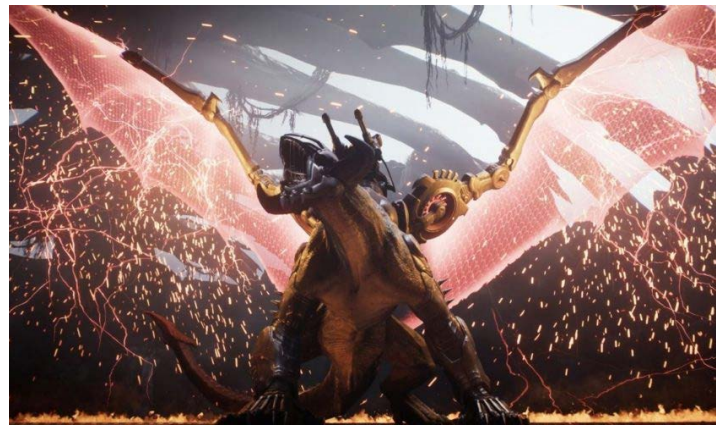
představen i nový trailer upozorňující na nové kariéry, které budou hráči moci v simulátoru zastávat. Hráči se mohou těšit na role, jako jsou piloti leteckých ambulancí, kapitáni VIP charterových letů a mnoho dalších. Flight Simulator 2024 nabídne největší, nejrozmanitější a nejdetailnější flotilu letadel, nekompletnější reprezentaci letišť a leteckého provozu a vizuálně nejpůsobivější zobrazení Země, jaké bylo kdy vytvořeno.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: xbox.com

Nový Doom: The Dark Ages se představuje



Nejnovější přírůstek do série Doom, Doom: The Dark Ages, byl odhalen během Xbox Games Showcase a přeneše hráče do prostředí plného démonů a akce.

Xbox společně s vývojářským studiem id Software oznámili Doom: The Dark Ages, třetí díl moderního rebootu série Doom. Jak již název napovídá, nový díl přenáší ikonického hrdinu Doomguy do „středověkého“ prostředí. Toto odhalení proběhlo během dnešního Xbox Games Showcase a předsta-

viloo Doomguy, jak bojuje a ničí demony ve světě, jenž je zřejmě inspirován středověkými sceneriemi.

Hra si zachovává všechny charakteristické rysy série Doom: široký arzenál zbraní, demony z pekel, metalovou hudbu a spoustu krvavé akce z pohledu první osoby. Z traileru je zřejmé, že Doom: The Dark Ages přináší vizuální odchylku od předchozích dílů série.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: Bethesda.net

BioWare přejmenovává nejnovější hru na Dragon Age: The Veilguard



BioWare ohlašuje změnu názvu nadcházející hry z Dragon Age: Dreadwolf na Dragon Age: The Veilguard.

BioWare, tvůrce oblíbených RPG her, představuje změnu kurzu pro svůj nadcházející titul, nyní známý jako Dragon Age: The Veilguard. Původně ohlášená jako Dragon Age: Dreadwolf, hra byla přejmenována, aby lépe vystihovala klíčový prvek příběhu, vztahy mezi hráčem a jeho společníky. BioWare vysvětluje, že každý ze sedmi unikátních společníků, které ve hře potkáte, má svůj

vlastní propracovaný příběh ovlivněný vašimi rozhodnutími. Vztahy nejen formují dějové linie, ale také ovlivňují osudy postav. Spojení těchto hrdinů je klíčové pro čelení nové, děsivé hrozby, která se rozpoutala ve světě Thedas. Zatímco hra byla původně experimentálně zamýšlena jako multiplayer, BioWare se rozhodl vrátit ke kořenům série a soustředit se na single-player zážitek.

Hra slibuje hluboké vyprávění, rozsáhlé možnosti volby a svět plný postav.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: ea.com

První rozšíření hry Starfield, Shattered Space, dorazí na podzim



Todd Howard, režisér hry Starfield, oznámil, že první rozšíření hry nazvané Shattered Space dorazí tento podzim, a dále prozradil detaily o nadcházející aktualizaci, která se zaměří na vylepšení mechanik stavby lodí.

Podle nedávného rozhovoru s Toddem Howardem, který poskytl platformě Kinda Funny, se fanoušci hry Starfield mohou těšit na první rozšíření s názvem Shattered Space, jež dorazí již tento podzim. Rozšíření bude zdarma pro všechny majitele Deluxe edice Starfield a přinese řadu

nových příběhových obsahů, lokalit, vybavení a dalších prvků. Howard také hovořil o nadcházející aktualizaci pro Starfield, která je plánována na konec tohoto týdne. Aktualizace se zaměří především na vylepšení mechanik stavby lodí, což je oblast, které se tým Starfield věnoval v rámci svých plánů pro rok 2024. „Pro ty, kteří milují stavbu lodí, rozšíříme možnosti přizpůsobení lodí o dekorace, nové možnosti stavby a další,“ uvedl tým.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: Bethesda.net

Keiichiro Toyama odhaluje novou hororovku Slitterhead



Slitterhead, očekávaná hororová hra od legendárního tvůrce série Silent Hill, Keiichira Toyamy, přichází s prvním gameplay trailerem a oznámením data vydání.

Keiichiro Toyama, známý jako tvůrce Silent Hill, založil v roce 2020 studio Bokeh Game Studio a nyní představuje svůj nejnovější projekt, hororovou hru Slitterhead. Po vzrušujících ukázkách a pohledu do zákulisí vývoje jsme konečně dostali možnost nahlédnout do gameplaye. Hra, která se odehrává v čínské metropoli

osvětlené neony, nabízí napínavý příběh a akční survival gameplay. Gameplay trailer, odhalený na Summer Game Fest 2024, nás zavedl do městské džungle, kde policejní detektiv prohledává zpusťšenou uličku. Jeho objev těla ve smetním koši předznamenává začátek temného dobrodružství. Trailer následně ukazuje dynamické scény v městském prostředí, kde předpokládáný protagonist skáče z vysokých budov na zem.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: bokegamestudio.co.jp

Oculus Studios oznamují nový VR titul Batman: Arkham Shadow



Batman: Arkham série, která předefinovala žánr superhrdinských her, se rozšiřuje o nový VR titul, Batman: Arkham Shadow, pod vedením studia Camouflaj.

Batman: Arkham série, která zásadně ovlivnila akční hry po vydání Arkham Asylum, se rozrostla o několik hlavních pokračování a menší spin-off hru Batman: Arkham VR z roku 2016. Hra, která byla spíše technologickou ukázkou než plnohodnotným titulem, si získala popularitu díky vysokým prodejům a možnosti

vstoupit do kůže Mstitel v plášti pomocí headsetů PlayStation VR, Oculus Rift nebo HTC Vive. Nyní Oculus Studios představuje další VR hru situovanou do vesmíru Batman: Arkham, s názvem Batman: Arkham Shadow. Zatímco původní hry série Arkham Asylum, City a Knight vyvinulo studio Rocksteady, které stojí i za Batman: Arkham VR, na novém titulu Batman: Arkham Shadow se podílí studio Camouflaj.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: camouflaj.com

Harry Potter Quidditch Champions: Nová hra pro fanoušky magického sportu



Summer Game Fest představil novou hru ze světa Harryho Pottera, která se zaměřuje na oblíbený sport famfrpál. Hra nazvaná Harry Potter Quidditch Champions nabídne hráčům svěží, kreslený styl a nový způsob, jak se ponořit do magického světa.

Na nedávném Summer Game Festu byla odhalena nová hra z univerza Harryho Pottera, ale tentokrát se nejedná o pokračování Hogwarts Legacy. Novinka s názvem Harry Potter Quidditch Champions se zaměřuje na sport Quidditch, který je mezi

fanoušky magického světa velmi populární. Hra se vyznačuje světlým, kresleným stylem, což je výrazný kontrast oproti realističtějšímu vizuálu hry Hogwarts Legacy. Harry Potter Quidditch Champions však není první hrou, která se věnuje tomuto sportu. Už v roce 2003 byla vydána hra Harry Potter Quidditch World Cup, která hráčům umožnila zúčastnit se mistrovství světa v Quidditchi.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: quidditchchampions.com

Kena: Bridge of Spirits přichází na Xbox s exkluzivními bonusy



Úspěšná akční adventura Kena: Bridge of Spirits se v srpnu dostane na Xbox. Hra, která byla dosud dostupná pouze na PlayStation a PC, přichází na platformu Microsoft s novými herními bonusy.

Kena: Bridge of Spirits, debutový titul studia Ember Lab, se rozšiřuje na Xbox Series X/S a Xbox One. Hra, která vyšla v roce 2021, se zaměřuje na příběh Kena, mladé průvodkyně duší, která musí odhalit tajemství zničené vesnice a pomoci ztraceným duším přejít

do posmrtného života. Kena má po boku Rot, malé roztomilé duchy, které může využívat k řešení hádanek a boji. Hra čerpá inspiraci z klasik jako The Legend of Zelda a obsahuje prvky boje připomínající Dark Souls od From Software.

Hra bude dostupná na Xbox od 15. srpna a nabídne exkluzivní pirátské klobouky pro Rot, zlatou Rot kůži a unikátní hůl pro Kenu.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: playstation.com

Byl odhalen první pohled na gameplay remaku Metal Gear Solid 3



Xbox Showcase 2024 přinesl očekávanou premiéru gameplaye remaku legendární hry Metal Gear Solid 3, nyní přejmenované na Metal Gear Solid Delta: Snake Eater.

Na letošním Xbox Games Showcase se fanoušci dočkali prvního podrobného pohledu na očekávaný remake hry Metal Gear Solid 3, který nese nově název Metal Gear Solid Delta: Snake Eater. Prezentované záběry z hry ukázaly, že i přes změnu názvu si hra zachovává svůj klasický charakter

plný plížení, akce a boje CQC, což jsou prvky, které si fanoušci po celá léta oblíbili. Gameplay záběry, našťastí pro nováčky série, neprozradily žádné hlavní zvraty v příběhu, ale nabídly dostatečně lákavý pohled na to, co mohou hráči očekávat. Vypadá to, že se nám přichystává graficky vylepšená verze s pečlivě přepracovanými detaily, které mají hru přiblížit současným standardům bez ztráty původního ducha.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: konami.com

State of Decay 3 představuje nový trailer



Fanoušci dlouho očekávané hry State of Decay 3 byli dnes potěšeni novým trailerem, který odhaluje temné přežití, jež na hráče čeká v této nadcházející zombie apokalypse.

Dnes byl zveřejněn nový trailer na State of Decay 3. Přestože hra zatím nemá stanovené datum vydání, je potvrzeno, že bude k dispozici v Game Pass hned první den po vydání. Předchozí díly série State of Decay se zaměřovaly primárně na přežití, spíše než na prosté likvidování

hord nepřátel, které infikovaly svět. I když boj proti zombiím zůstal významnou součástí hry, od druhého dílu byl kladen velký důraz na kooperativní hraní až pro čtyři hráče. Podle nového traileru se zdá, že tato funkce bude i nadále klíčová, neboť narativ videa zdůrazňuje význam spolupráce mezi jednotlivci v boji za přežití mezi zabijáckými nemrtvými, které je obklopují.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: xbox.com

Nintendo se chystá odhalit nástupce Switch do konce fiskálního roku 2025



Nintendo plánuje odhalit nástupce své populární konzole Switch do března 2025, ale potvrdilo, že o této nové konzoli nebude řeč během nadcházejícího Nintendo Direct v červnu, který se zaměří na hry pro Switch pro druhou polovinu roku 2024.

Nintendo oznámilo, že v průběhu aktuálního fiskálního roku, končícího 31. března 2025, představí dlouho očekávaného nástupce své úspěšné konzole Switch. Prohláše-

ní přichází v kontextu nedávných finančních výsledků, které ukazují, že prodeje Switch stouply o další 1,96 milionu jednotek, čímž celkový prodej dosáhl 141 milionů kusů. Prodej softwaru pro tuto platformu dosáhl 1,235 miliardy jednotek.

Přestože spekulace o nástupci Switch se objevily již dříve, tentokrát Nintendo poskytlo konkrétnější informace.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: nintendo.com

Koei Tecmo oznamuje nový díl Dynasty Warriors: Origins



Koei Tecmo a jejich studio Omega Force oznámili nový titul Dynasty Warriors: Origins, který přináší zpět oblíbenou akci. Hra vyjde na PlayStation 5 příští rok.

Po dlouhém čekání se série Dynasty Warriors vrací s novým dílem s názvem Dynasty Warriors: Origins. Titul byl oznámen společností Koei Tecmo a vyvíjí jej jejich známé studio Omega Force. Série Dynasty Warriors je proslulá svými velkolepými bitvami, kde hlavní postava

může jedním úderem porazit desítky nepřátel. Podle nového traileru si hra zachovává tento ikonický herní styl, což potěší dlouholeté fanoušky. I když se akční hry od dob největší slávy série změnily, Dynasty Warriors stále má své místo v srdcích hráčů. Nový díl by měl nabídnout aktualizovanou hrátelnost, která přiláká nejen věrné fanoušky, ale i nové hráče.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: playstation.com

Fable ukázal nový trailer, dorazí v roce 2025



Playground Games oznámili návrat hry Fable v příštím roce. Nový trailer, představený na Xbox Games Showcase, ukazuje hrdinku v akci a naznačuje epické dobrodružství.

Vývojáři z Playground Games, známí díky sérii Forza Horizon, oznámili, že hra Fable bude uvedena na trh v roce 2025. Oznámení bylo učiněno během nedávného Xbox Games Showcase, kde byl představen nový trailer s prvními záběry gameplaye a příběhu. V traileru vidíme hrdinku, jak prochází

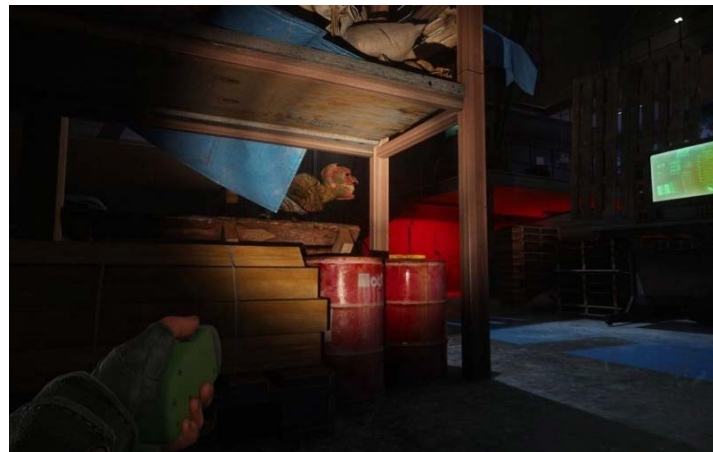
velkým středověkým městem, zatímco vypravěč mluví o staré hrozbě, která se vrací do světa. Hrdinka si klade za cíl zachránit Albion a získat pomoc od Humphryho, který celý trailer vypráví. Ačkoli trailer obsahuje ukázky hrátelnosti, chybí uživatelské rozhraní a souboje. Většinou sledujeme protagonistku, jak prochází a běží různými fantastickými lokacemi.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: xbox.com

Filmová série Tiché místo se dočká herní adaptace



Filmový hit Tiché místo, který diváky zavedl do postapokalyptického světa plného mimozemských bytostí s vyvinutým sluchem, se dočká své videoherní adaptace. Hra Quiet Place: The Road Ahead bude dostupná ještě letos.

Vývoj hry má na starosti italské studio Stormind Games, známé pro své hororové hry jako Remothered. Hra má podle všeho nabídnout hráčům single-player dobrodružství z pohledu první osoby, které rozšíří svět

známý z filmů novým příběhem po pádu lidstva kvůli smrtícím bytostem lovícím podle zvuku. A Quiet Place: The Road Ahead slibuje napínavé momenty plné ticha a stealth prvků, kde každý vydaný zvuk znamená smrt. Hráči se podle traileru ujmou role mladé ženy, která se musí nejen vyrovnat s přítomností mimozemských entit, ale také s vlastními vnitřními strachy.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Zdroj: superparmentieru

XDefiant obdrží režim Capture the Flag v první sezóně



S příchodem první sezóny pro XDefiant, populární free-to-play střílečky od Ubisoftu, přichází nadšením očekávaný přírůstek.

Nedávné úniky objevené dataminigem naznačují, že novinkou bude herní režim Capture the Flag. Režim je známý z titulů jako Call of Duty či Halo Infinite, kde hráči bojují o ukrojení vlajky protivníka a její přenesení do vlastní základny.

I když původní příspěvek byl odstráněn a informace nejsou z oficiálních zdrojů, zdá se, že mají určitou váhu, jelikož účet, který je zveřejnil, byl údajně zasažen autorským právem od Ubisoftu. Capture the Flag je u fanoušků multiplayerových her poměrně oblíbeným režimem. Tým musí pracovat společně, aby ochránily svou vlajku a zároveň se snažily ukrást vlajku soupeře. Pokud se ovšem tým neskládá z „toxických“ členů. Vítězem se stává tým s nejvíce body na konci kola.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: ubisoft.com

Chystá se nový Doom, ale nebude to pokračování



Během soudního sporu mezi Microsoftem a Federální obchodní komisí se objevily drobné úniky informací, které konečně potvrdily spekulace o novém dílu slavné FPS série Doom.

Poté, co hráči obdrželi poslední část DLC The Ancient Gods pro Doom Eternal, začali spekulovat o dalším pokračování. Lore tohoto univerza je však natolik rozsáhlý, že tvůrci ze studia Id Software mohou rozhodnout o převyprávění

příběhů z minulosti. A právě to se možná stane s příchodem nadcházejícího Doom: The Dark Ages. Co zatím o něm víme?

O dalším Doomu jsme se poprvé dozvěděli z uniklých materiálů během soudního sporu mezi Microsoftem a Federální obchodní komisí. Tehdy nesl projekt označení Doom Year Zero, což naznačovalo, že se příběh vrátí do minulosti.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: Bethesda.net

Alan Wake 2 představuje nový DLC Night Springs



DLC Night Springs pro Alan Wake 2 přináší tři nové epizody, jež rozšiřují příběh známých postav z univerza Alan Wake.

Alan Wake 2 se dočkala nového rozšíření. DLC s názvem Night Springs, které je k dispozici od 8. června, přináší fanouškům tři nové epizody, v nichž se setkáváme s oblíbenými postavami ve scénářích „co kdyby“.

První epizoda sleduje Rose Mari-gold, největší fanyнку Alana Wakea z místního baru, která se domnívá, že je jediná, kdo ho může zachránit. Další epizoda se zaměřuje na postava

Shawna Ashmorea. Ve světě Alan Wake je hranice mezi realitou a fikcí vždy nejasná, což dodává příběhu vždy nečekané zvraty. Poslední epizoda se točí kolem Jesse Fadena z předchozí hry studia, Control.

Kromě oznámení DLC se na pódiu Summer Game Fest objevil i režisér hry Sam Lake, který oznámil, že na cestě je také fyzická verze hry Alan Wake 2. Rozšíření přináší hráčům nové záhady a dobrodružství, které prohloubí již tak bohatý a napínavý příběh hry.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: alanwake.com

CD Projekt Red ukončil vývoj Cyberpunk 2077



Ve své poslední finanční zprávě společnost CD Projekt oznámila ukončení práce na hře Cyberpunk 2077. Zatímco v únoru na projektu stále pracovalo 17 lidí, aktuálně už se na hře nepodílí žádný vývojář.

Ve svém nedávném finančním přehledu společnost CD Projekt prohlásila, že práce na hře Cyberpunk 2077 byla definitivně ukončena. Přestože ještě v únoru hru udržovalo 17 vývojářů, nyní se jí již nevěnuje nikdo. Pozornost firmy se nyní obrací k rozvoji nového projektu Polaris z univerza Zaklánače,

kde je zaměstnáno více než 400 vývojářů, a projektu Orion, duchovního nástupce Cyberpunk 2077, kde pracuje 56 lidí. Cyberpunk 2077 začal svoji dráhu s velkými problémy po nevydařeném spuštění v roce 2020, které zahrnovalo obrovskou veřejnou kritiku a soudní spory od investorů. Díky masivním investicím se však podařilo hru obrátit k lepšímu, což bylo korunováno vydáním expanze Phantom Liberty v roce 2023.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: cyberpunk.net

Nová hra Astro Bot dorazí v září



Nedávné State of Play přineslo odhalení nového dílu hry Astro Bot. Tentokrát nejde o technologické demo, ale o plnohodnotnou ploštinovku s názvem Astro Bot.

V traileru vidíme Astro Bota cestujícího vesmírem na lodi ve tvaru ovladače DualSense, prozkoumávajícího rozmanité a barevné ploštinovkové úrovně s radostnou hudbou na pozadí. Astro Bot představuje nové schopnosti, jako jsou rukavice vystřelující pružiny k uchopení a

houpání nepřátel, absorpce vody ke zvětšení do obří velikosti a překvapivé odkazy na hry jako Parappa the Rappa a další PlayStation franšízy. Vizuálně hra působí skvěle a budí nadšení. Podle příspěvku na PlayStationu bude hra obsahovat přes 80 úrovní rozložených do 6 galaxií, 20 nových schopností a 70 druhů nepřátel. Datum vydání Astro Bota je naplánováno na 6. září letošního roku.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: playstation.com

Dragon Age: The Veilguard ukázal první trailer a představil své postavy



Nová hra ze série Dragon Age, dříve známá jako Dreadwolf, přichází s prvním trailerem, který představuje nové společníky.

Na Xbox Games Showcase byl představen první trailer pro nadcházející hru Dragon Age: The Veilguard. Trailer slibuje akcí nabitou dobrodružstvím s novým souborem společníků, kteří budou doprovázet protagonistu na jeho cestách. Trailer efektivně slouží jako představení společníků, z

nichž každý přináší do hry unikátní schopnosti a pozadí. Mezi postavy patří Harding the Scout, Neve the Detective, Lucanis the Mage Killer, Bellara the Veil Jumper, Emmrich the Necromancer, Davrin the Warden a Taash the Dragon Hunter. S trailerem bylo oznámeno také odhalení gameplay traileru, který připadl na 11. června, tedy den po Summer Game Festu.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: ea.com

PlayStation 5 se stává nejziskovější v historii Sony



Společnost Sony oznámila, že PlayStation 5 je již její nejziskovější konzolí. PS5 přinesla společnosti 106 miliard dolarů, což naznačuje, že v příštích letech překoná zisky z PlayStation 4, která dosáhla 107 miliard dolarů.

Sony prohlásila, že PlayStation 5 se stala její nejziskovější. Podle prezentace Game & Network Services Segment, kterou představili noví generální ředitelé PlayStation, Hideaki Nishino a Hermen Hulst, generace PS5 dosud vydělala 106 miliard dolarů.

Přestože PlayStation 4 vydělala 107 miliard dolarů, což je více než dosavadní zisk PS5, je důležité si uvědomit, že PS4 generace je již téměř u konce, zatímco PS5 má před sebou ještě několik let. Sony očekává, že díky dosavadnímu růstu zisku PS5 brzy překoná hranici 107 miliard dolarů. Do zisků PS5 Sony zahrnuje široké spektrum produktů a služeb. Patří sem samotná konzole PS5, příslušný hardware a příslušenství, software a také služby.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: unspplash.com

Starfield rozšiřuje horizonty s novou expanzí Shattered Space



Hráči Starfield se mohou těšit na velkou expanzi s názvem Shattered Space, která je zavede do konfliktu s tajemnou organizací The Serpent Embrace.

Velké rozšíření pro hru Starfield

Starfield, oceňovaná vesmírná hra od Bethesda, oznamuje nadcházející expanzi s názvem Shattered Space, která hráče uvede do napínavého konfliktu s organizací The Serpent Embrace. Expanze slibuje nejen nové lokace, ale i nové vybavení, odměny a bohatý výběr

vlastního obsahu.

Bethesda také oznámila nový obsah, který je již nyní dostupný všem. Hráči se mohou těšit na zcela nové mise a odměny, čímž jistě zpříjemní čekání na hlavní expanzi.

Datum vydání Starfield Shattered Space je stanoveno na podzim 2024, jak bylo potvrzeno v oficiálním traileru DLC, který debutoval na Xbox Games Showcase v červnu 2024.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: Bethesda.net

Přenosný SSD Verbatim Store 'n' Go Slim



V dnešní digitální době, kdy se objem dat neustále zvyšuje, je spolehlivé a rychlé úložiště nezbytností. Verbatim, renomovaný výrobce datových úložišť, přichází s řešením v podobě Store 'n' Go Slim Portable SSD. Tento externí SSD disk nabízí nejen vysokou kapacitu, ale také rychlost a kompaktní design, který ocení každý moderní uživatel.

Verbatim Store 'n' Go Slim Portable SSD je dostupný v kapacitě až 2 TB, což je dostatečné množství prostoru pro uložení velkého množství dat, ať už se jedná o dokumenty, fotografie, vi-

dea nebo aplikace. Díky technologii USB 3.2 Gen 1 dosahuje tento SSD disk rychlosti přenosu dat až 5 Gb/s, což je výrazně rychlejší než tradiční pevné disky (HDD). To znamená, že přenos velkých souborů je otázkou několika sekund, což šetří čas a zvyšuje produktivitu. Navíc, díky absenci pohyblivých částí, je SSD disk odolnější vůči nárazům a vibracím, což zvyšuje jeho životnost a spolehlivost.

Foto: Verbatim



Celý článek si přečtete zde ►

Revoluce ve světě domácí zábavy



Televize TCL 55C805 představuje špičku v oblasti domácí zábavy, kombinující moderní technologie a elegantní design. Tento model je ideální volbou pro ty, kteří hledají vysokou kvalitu obrazu, pokročilé funkce a intuitivní ovládání. V tomto článku se podíváme na klíčové vlastnosti této televize a proč by měla být vaší další investicí do domácího kina.

TCL 55C805 je vybavena 55palcovým displejem, který je zasazen do tenkého rámu s minimalistickým designem. Tato televize se skvěle hodí do jakéhokoli moderního interiéru, aniž by působila rušivě.

Její konstrukce je robustní, přesto lehká, což usnadňuje instalaci na stěnu nebo umístění na stojan. Jedním z hlavních lákadél TCL 55C805 je její obrazová kvalita. Televize je vybavena 4K UHD rozlišením (3840 x 2160 pixelů), což zajišťuje ostrý a detailní obraz. Díky technologii QLED (Quantum Dot LED) nabízí televize širší barevné spektrum a vyšší jas než tradiční LED televize. To znamená, že barvy jsou živější a kontrast je výraznější, což oceníte zejména při sledování filmů a sportovních přenosů.

Foto: TCL



Celý článek si přečtete zde ►

Jonsbo T6 ITX case v kovu a dřevě



Výrobce PC skříní Jonsbo, známý svými SFF skříněmi a láskou ke skříním s madly, představuje T6 ITX skříně ve stříbrné a černé barvě, které obsahují hliník, ocel a dřevo. Tyto malé formátové PC skříně jsou kompatibilní s Mini-ITX a Mini-DTX základními deskami, což vám umožní mít až dva rozšiřující sloty v této elegantní malé skříně.

Tyto SFF skříně přidávají další dvě skříně do řady dřevěných akcentovaných skříní Jonsbo, následující po N4 NAS skříních. Kromě dřevěných akcentů a kovového mřížkového designu mají T6 skříně také skleněný boční pa-

nel, který vám umožní užívat si čistotu vaší sestavy nebo vidět, kolik prachu je potřeba vyčistit.

Co je důležitější, také přichází s elegantním ořechovým madlem, které lze přesunout na různá místa na skříně, což vám umožní přeměnit madlo na věšák na sluchátka, držák na kabely nebo dokonce jako polici pro vaše herní příslušenství.

T6 ITX skříně měří 185 x 223 x 332 mm, což vám dává objem 13,6 litru, a váží pouhých 3,5 kg, když je prázdná. Má maximální výšku chladiče 160 mm.

Celý článek si přečtete zde ►

Foto: Jonsbo



Cestovní adaptér pro celý svět



Verbatim představil nejnovější model ze své řady GaN univerzálních cestovních adaptérů UTA-10 GaN III. Tato celosvětově použitelná multizástrčka vám umožní připojit se k jakémukoli místnímu zdroji elektrické energie po celém světě a dobít si svá energeticky náročná elektrická zařízení, jako jsou notebooky, chytré telefony, reproduktory nebo powerbanky.

Univerzální cestovní adaptér Verbatim GaN III lze použít ve více než 180 zemích světa. Stačí vysunout posuvné

prvky na boční straně multizástrčky a odhalíte tři nejběžnější mezinárodní zástrčky – EU, UK a USA – a pootočením vidlice můžete zástrčku použít v Austrálii a Číně.

Cestovní adaptér Verbatim využívá nejnovější technologii GaN. Nabíječky GaN jsou nejen efektivnější při přenosu proudu, ale také to znamená, že se méně energie ztrácí na teplo. Takže více energie jde do čehokoli, co se snažíte nabít.

Foto: Verbatim



Celý článek si přečtete zde ►