

DUBAI • MAY 1-2
**GX GAME EXPO
SUMMIT**
POWERED BY POCKET GAMER
CONNECTS

nordic game
2024
21-24
MAY
2024
MALMÖ

Digital Dragons
2024
Conference
19-21 May
ICE Krakow Congress Centre
Digital Dragons
KRAKOW
TECHNOLOGY
PARK



GAMERS GENERATION

www.gamers-generation.com

5/2024



Kingdom Come: Deliverance 2
vyjde v roce 2024
str. 2



EA Sports oznámilo datum
vydání a edice pro College
Football 25
str. 4



Manor Lords dosahuje úspěchu
s více než dvěma miliony
prodaných kopií
str. 6



Vydání Senua's Saga:
Hellblade II se blíží
str. 7

Drahé hráčky, draží hráči,

duben pomalu ustupuje a s ním přichází nový měsíc plný her a zážitků. Vývojáři se i tentokrát předvedli a připravili pro nás celou řadu titulů, které nás rozhodně nezklamou.

Co nás čeká v květnu? Největším lákadlem bude bezpochyby pokračování příběhu Senuy v druhém dílu Senua's Saga: Hellblade II. To však není zdaleka vše, jelikož se můžeme také těšit na adrenalinové závody Formule 1 koncem měsíce či na verzi 1.0 hry V Rising. Majitelé PC se také dočkají portu Ghost of Tsushima.

Jaro je tu a proto nezapomeňte užít i čas venku, kdy můžete nasát jarní atmosféru a energii.

S přáním hezkých prosluněných dní,
váš šéfredaktor

Verbatim představil nové logo a slogan

Verbatim na Computexu v Taipei představil nové logo a slogan „Anywhere. Everyday“.

Jako společnost s bohatou historií, která se datuje od jejího založení v roce 1969, sehrál Verbatim klíčovou roli v odvětví datových úložišť, od výroby disket během revoluce PC, až po světovou vedoucí značku optických médií, CD, DVD a Blu-ray a jako poskytovatel široké škály počítačových úložných zařízení a příslušenství.

Rozhodnutí změnit značku, vychází z odhodlání společnosti Verbatim prezentovat se jako organizace s progresivním myšlením, která vychází vstříc potřebám dnešního digitálního světa. Uvedením nového loga, chce Verbatim modernizovat svou image, zjednodušit svou vizuální identitu a posílit svou pozici zásadního poskytovatele úložných řešení a příslušenství pro každodenní život.

„Naším cílem při redesignu loga bylo modernizovat, zjednodušit a sladit se s digitálně řízeným světem,“ uvedl Clive Alberts, globální generální ředitel společ-



nosti Verbatim. „Prostřednictvím našeho nového sloganu „Anywhere. Everyday.“, stavíme Verbatim jako „nezbytného“ společníka pro každodenní život, ať už jde o práci nebo

volný čas, kdekoli na světě.“

Nové logo bude integrováno do všech platform Verbatim, včetně webových stránek, obalů a marketingových materiálů. Jeho současný design odráží neochvějný závazek společnosti Verbatim k inovacím, spolehlivosti a dostupnosti v propojeném světě.

„Kromě odhalení našeho loga jsme nadšeni, že letos na Computexu představíme také řadu nových produktů,“ dodal Alberts.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: Verbatim

Black Myth: Wukong ohromuje novým trailerem před letním vydáním



Na akci WeGame Tonight 2024 v Číně byl představen nový trailer na nadcházející akční hru Black Myth: Wukong od společnosti Game Science, která se blíží k vydání v srpnu.

Společnost Game Science nedávno odhalila nový trailer na svou nadcházející hru Black Myth: Wukong během události WeGame Tonight 2024 v Číně. S oznámením, které původně proběhlo v roce 2020, se tato akční RPG hra chystá na své srpnové vydání.

Hra je zasazena do bohatého prostředí čínské mytologie.

Hra bude zahrnovat pokročilé technologické prvky, jako je podpora DLSS 3.5 od společnosti Nvidia, které zvýší vizuální kvalitu. Technologie ray tracing umožní hráčům vidět realistické světelné efekty, od odrazů na vodních plochách po přesně simulované osvětlení v interiérech i exteriérech.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: heishenhua.com

Kingdom Come: Deliverance 2 nabídne český dabing, větší mapu a nové zbraně



Vývojáři ze studia Warhorse představili druhý díl hry Kingdom Come: Deliverance. V rozsáhlém videu, trvajícím více než deset minut, odhalili řadu zajímavých novinek, které nás čekají ve druhém díle.

Nedávné oznámení druhého dílu Kingdom Come vyvolalo na internetu velký ohlas mezi fanoušky tohoto středověkého RPG. Během oficiální prezentace hry, která začala ve 20:00, jsme se dozvěděli poměrně zajímavé informace.

Ve druhém díle se znovu ujme role Henryho a příběh naváže přímo tam, kde skončil první díl. Hra nabídne přes pět hodin cutscén, jak zdůraznil kreativní ředitel Daniel Vávra ve videu. Herní mapa je nyní dvakrát větší než předtím a mezi nové lokace patří i rozsáhlé město Kutná Hora.

Co se týče boje, ten by měl být mnohem intenzivnější a probíhat v rozsáhlejších šarvátkách.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: kingdomcome.rpg.com

Stellar Blade na PS5 bude bez cenzury ve všech zemích



Vývojářské studio ShiftUp oznámilo, že jejich očekávaná hra **Stellar Blade** pro PS5 nebude cenzurovaná v žádné zemi, což zahrnuje i japonskou verzi, přestože hra obsahuje prvky, které obvykle vyvolávají kontroverze.

ShiftUp, studio stojící za nadcházející hrou Stellar Blade, určenou výhradně pro PlayStation 5, potvrdilo, že hra bude vydaná bez jakýchkoli cenzurních úprav ve všech zemích. Rozhodnutí přichází navzdory tomu, že určité aspekty hry, včetně zobrazování postav, mohly vést k

jejich cenzuře. Jedna z regulačních autorit dokonce hře přidělila vyšší věkové hodnocení kvůli zobrazení „pohybujících se prsou“ hlavní protagonistky.

Stellar Blade je vizuálně atraktivní hra, která nabízí intenzivní bojové scény a poutavý a originální příběh, za což může studio ShiftUp. Přesto si mnoho kritiků nemůže pomoci a soustředí se na hlavní postavu hry, která je designována jako vizuálně atraktivní „eye-candy“.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: playstation.com

Hunt: Showdown dostane nový update pro next-gen konzole v srpnu



Crytek oznámil datum vydání **next-gen updatu pro Hunt: Showdown**, který zároveň ukončí podporu pro stávající konzolové verze.

Crytek oznámil, že aktualizace CryEngine 5.11 pro Hunt: Showdown bude spuštěna 15. srpna. Update přináší nativní podporu pro PS5 a Xbox Series X/S spolu s řadou technických vylepšení. Bohužel to také znamená, že verze pro PS4 a Xbox One se stanou nehratelnými. Hráči těchto starších konzolí budou muset přejít na nový hardware, aby

mohli pokračovat ve hraní. Crytek však ujišťuje, že přechod bude bez dalších nákladů a všechny herní účty, nároky a vlastněné DLC se přenesou do nové verze.

Kromě technických vylepšení přinese aktualizace 5.11 také novou mapu a biome. Crytek plánuje v měsících před uvedením této aktualizace řešit zpětnou vazbu od komunity a průzkumy. To zahrnuje redesign oživování lovců, zdravotních balíčků, obnovy a další.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: huntshowdown.com

Fortnite znovu spolupracuje se Star Wars



Fortnite, známý svými četnými kolaboracemi, ohlásil zase další spolupráci se **Star Wars**. Tento projekt přinese hráčům nový obsah a vrátí se také oblíbené předměty a zbraně.

Blížící se spolupráce mezi Fortnite a legendární sérií Star Wars avizuje vzrušující novinky pro hráče po celém světě. Kolaborace, která je jednou z mnoha, které Fortnite během let realizoval, se objeví na scéně jen několik dní před oslavami „May the Fourth“, což je den známý mezi fanoušky Star Wars jako čas pro oslavy.

Fortnite během let hostil řadu jednorázových i opakovaných eventů, od limitovaných úkolů a kosmetických předmětů až po zvláštní zbraně a tematické lokace na mapě. Některé spolupráce, jako byl Creed Cup v roce 2023, se konaly pouze jednou, zatímco jiné, jako právě ty se Star Wars, se vrací pravidelně. Oznámení bylo sdíleno na oficiálních profilech různých herních módů včetně Fortnite Battle Royale a LEGO Fortnite.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: fortnite.com

Five Nights At Freddy's 2 dorazí v prosinci 2025



Pokračování filmové adaptace populární hororové hry Five Nights At Freddy's se vrací na velké plátno 5. prosince 2025. Freddy Fazbear a jeho přátelé opět přinesou hrůzu a napětí.

Blumhouse Productions oznámili, že druhý díl Five Nights At Freddy's bude mít premiéru 5. prosince 2025. Pokračování navazuje na úspěšný film z roku 2023, který zaznamenal obrovský úspěch jak v kině, tak na streamovací platformě Peacock. Původní film vydělal 297

milionů dolarů po celém světě, stal se nejvýdělečnějším hororem roku a nejúspěšnějším filmem Blumhouse, stejně jako nejvíce sledovaným filmem na Peacock po dobu pěti dní.

Nový film slibuje ještě větší napětí a strach. Zatímco obsazení zatím nebylo zveřejněno, v původním filmu hráli Josh Hutchinson, Matthew Lillard, Elizabeth Lail, Mary Stuart Masterson a Piper Rubio.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: universalspictures.com / Blumhouse

EA Sports oznámilo datum vydání a edice pro College Football 25



Po dlouhém očekávání se hra EA Sports College Football vrací s novými hvězdami na obalu a dvěma vydáními. Spuštění je plánováno na 19. července na PlayStation 5 a Xbox Series X/S.

EA Sports odhalilo datum vydání svého dlouho očekávaného návratu k univerzitnímu fotbalu. EA Sports College Football bude k dispozici na konzole PlayStation 5 a Xbox Series X/S již 19. července.

Z dosavadních informací víme, že hra College Football 25 bude obsahovat

134 škol FBS a jejím vývojářem je studio EA Orlando, které stojí i za sérií Madden. Hra byla poprvé oznámena v roce 2021 po dlouhé pauze vydávání her o univerzitním fotbalu, která byla způsobena soudním sporem o kompenzaci za použití podobizny hráčů v roce 2014. Obě edice hry jsou nyní k dispozici pro předobjednávku. Standardní edice za cenu 69,99 dolarů zahrnuje základní hru, balíčky a předmět.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: ea.com

Larian Studios otevírá nové studio ve Varšavě



Tým stojící za úspěšným Baldur's Gate 3, Larian Studios, otevřel nové studio ve Varšavě. Jedná se o jejich sedmé studio po celém světě a další přibyla v Barceloně, Dublinu, Gentu, Guildfordu, Kuala Lumpur a Quebecu.

Larian Studios, známí svým loňským hitem Baldur's Gate 3, rozšiřují své působení otevřením nového studia ve Varšavě. Nové varšavské studio je sedmým v pořadí a připojuje se k dalším v městech jako Barcelona, Dublin,

Gent, Guildford, Kuala Lumpur a Quebec.

Fanoušci Baldur's Gate 3 však nemohou očekávat pokračování této série. Přestože hra získala řadu ocenění, včetně Hry roku na The Game Awards 2023, Larian Studios již dříve oznámili, že se na sérii Baldur's Gate dále pracovat nebude. Studio se rozhodlo ukončit jakékoli plány na rozšíření či pokračování a zaměřit se na nové projekty.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: baldursgate3.game

Fallout míří do Fortnite: Co mohou fanoušci očekávat?



Fanoušci Fallout mají jistě důvod k radosti, protože populární série se brzy objeví ve Fortnite. Po úspěšné sérii na Amazon Prime a next-gen aktualizaci Fallout 4 tak přichází další zajímavá novinka.

Nedávno sdílený teaser na oficiálních stránkách Fortnite ukazuje, že Fallout zamíří do této populární battle royale hry. Teaserový obrázek zobrazuje power armor v oblaku oranžového prachu a průmyslovou budovu v pozadí, což naznačuje blí-

žící se spolupráci. Ačkoli detaily jsou zatím skromné, je pravděpodobné, že Fallout tematika bude součástí dalšího battle passu, který přijde po skončení aktuální sezóny 24. května.

Spolupráce s Falloutem zahrnuje nejen nové skiny, ale také tematické mechaniky nebo oblasti na mapě Fortnite, podobně jako nedávné crossover události s Avatarem: The Last Airbender a Star Wars.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: x.com

Elden Ring láká na nové DLC



Nadcházející DLC Shadow of the Erdtree pro Elden Ring slibuje hlubší ponoření do příběhu a nové lokace. Trailer odhaluje tajemství Miquelly a války, která je zavedla do Země stínů.

Nejnovější upoutávka na DLC Shadow of the Erdtree pro Elden Ring nabízí pohled na příběh Miquelly a konfliktu, který je zavedl do záhadné Země stínů. Přestože trailer neobsahuje žádný gameplay, záběry naznačují, že hráči budou mít

možnost prozkoumat nové, dosud neznámé oblasti.

Rozšíření bude dostupné od 21. června a nebude samostatným produktem. Hráči budou potřebovat původní hru Elden Ring, aby si mohli DLC zakoupit za 39,99 dolarů. K dispozici bude také luxusní sběratelská edice za 249,99 dolarů, která bude obsahovat exkluzivní souchu.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: bandainamcoent.eu

Take-Two upravilo vydání hry Grand Theft Auto 6



V rámci telefonické konference o výsledcích za finanční rok 2024 společnost Take-Two Interactive potvrdila, že nejnovější přírůstek do série Grand Theft Auto, GTA 6, přijde na podzim 2025.

„Naše výhledy reflektují zpřesnění původně stanoveného termínu vydání hry Rockstar Games z celého kalendářního roku 2025 na podzim,“ uvedla společnost. S velkým očekáváním dodávají, že vývojáři z Rockstar Games opět přinesou zážitek, který

nebude mít obdoby, a že komerční dopad této hry bude obrovský.

Oznámení potvrzuje nedávné spekulace a zprávy ohledně statusu hry. I když se objevily zvěsti o možném odkladu na rok 2026, vývoj hry podle dostupných informací zůstává dle plánu a jakákoliv diskuse o odkladu mimo rok 2025 byla čistě spekulativní.

Hra bude dodána v termínu na podzim 2025.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: rockstargames.com

Prezidentka Xboxu slibuje exkluzivní tituly a více obsahu na Xbox Game Pass



V rámci nedávného rozhovoru pro Bloomberg Sarah Bond, prezidentka Xboxu, potvrdila, že Xbox Game Pass si klade za cíl poskytovat svým uživatelům přímý přístup k novinkám od interních vývojářských studií hned po jejich uvedení na trh.

Závazek Sarah Bond nám hráčům dává víru v to, že majitelé konzolí Xbox Series X a Xbox Series S, ale i PC, mají možnost hrát nejnovější hry bez dalších nákladů.

Game Pass již nyní nabízí poměrně bohatý katalog titulů. Nyní se vynořují na povrch informace ohledně integrace dalších očekávaných her, jako je například nadcházející pokračování v sérii Call of Duty. Slib, že všechny exkluzivní hry od Microsoftu budou na platformě dostupné ihned po vydání, představuje značnou přidanou hodnotu pro to si předplácet Game Pass.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: midjourney

Activision zakládá nové studio Elsewhere Entertainment



Activision, nedávno převzatý Microsoftem a Xboxem, oznámil založení nového studia Elsewhere Entertainment ve Varšavě, které pracuje na nové AAA hře s důrazem na příběh.

Activision otevřel nové studio v Polsku nazvané Elsewhere Entertainment. To se zaměřuje na vývoj nové AAA hry, která slibuje definovat žánr svým narativním zaměřením. Podle dostupných informací, nové studio nepracuje na projektech

souvisejících s Call of Duty.

Založení Elsewhere Entertainment přichází týden po tom, co Xbox uzavřel čtyři studia patřící k Bethesda, včetně vývojářů her Hi-Fi Rush a Redfall. Přestože Xbox oficiálně nekomentoval důvody těchto uzavření, prezidentka Xboxu Sarah Bond zmínila, že tyto kroky byly provedeny v zájmu dlouhodobého zdraví firmy.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: xbox.com

2K odhalí novou hru z jedné ze svých hlavních franšiz na Summer Game Fest



V rámci nadcházejícího Summer Game Fest, který se koná 7. června, plánuje společnost 2K představit nejnovější hru ze svého portfolia oblíbených franšiz. Fanoušci spekulují, zda půjde o pokračování sérií jako Borderlands, Mafia, nebo BioShock.

Očekávání roste, jelikož 2K se chystá odhalit novou hru z jedné ze svých neúspěšnějších franšiz během živého vysílání Summer Game Fest, které začne 7. června. Ozná-

mení přichází v době, kdy fanoušci na internetu už teď hádají, která ze série získá své další pokračování.

Mezi hlavní kandidáty patří Borderlands, Mafia a BioShock. Poslední hlavní hra série Borderlands, Borderlands 3, byla vydána v roce 2019 a s blížícím se uvedením filmu Borderlands do kin v srpnu by nový herní titul dával smysl.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: mafia.com

Manor Lords dosahuje úspěchu s více než dvěma miliony prodaných kopií



Středověká strategická hra, Manor Lords, překvapila herní svět a během tří týdnů od vydání v předběžném přístupu na PC prodala přes dva miliony kopií.

Manor Lords, hra zaměřená na budování města ve středověkém prostředí, si rychle získala srdce hráčů a během pouhých tří týdnů od svého vydání v PC Early Access 26. dubna dosáhla prodeje dvou milionů kopií. Tento úspěch byl oznámen vydavatelem Hooded Horse, který hru distribuuje

na platformách Steam, Epic, GOG a Microsoft Store, kde je Manor Lords také dostupná přes PC Game Pass.

Na hře přitom pracoval pouze jeden vývojář. Je proto naprosto úžasné, jak si hra rychle získala popularitu, když se jí podařilo prodat jeden milion kopií hned den po spuštění. Od té doby si udržuje vysoký počet současně hrajících hráčů, přičemž během prvního víkendu po vydání dosáhl vrcholu 173 000 hráčů na Steamu.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: manorlords.com

Nintendo Switch překonává 140 milionů prodaných kusů



Nintendo oznámilo, že prodej konzole Switch dosáhl 141 milionů kusů, čímž si upevnilo druhé místo v historii nejprodávanějších konzolí firmy.

Nintendo si nadále drží silnou pozici na trhu herních konzolí. Nedávná finanční zpráva ukázala, že Switch dosáhl celkového prodeje 141,32 milionu jednotek, čímž pevně obsadil druhé místo v historii společnosti, hned za Nintendo DS, které se pyšní prodejem 154,02 milionu

jednotek. Přestože mezi Switch a rekordmanem DS zůstává rozdíl 13 milionů jednotek, existuje reálná šance, že Switch tento rekord překoná, zejména vzhledem k tomu, že prodej by měl pokračovat i po uvedení jeho nástupce. Při pohledu na další finanční výsledky, hry pro Switch zaznamenaly silný prodej. Nintendo také potvrdilo, že plánuje oznámení nástupce Switch do března 2025.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: unplash.com

God of War Ragnarök zamíří na PC již v září



PlayStation přináší svůj hit z roku 2022, God of War Ragnarök, na PC s novými funkcemi a přednostmi pro hráče.

PlayStation na nedávném State of Play oznámil, že populární hra God of War Ragnarök, doposud exkluzivní pro konzole PlayStation, bude od 19. září dostupná i pro PC. Toto oznámení doprovodil nový trailer, který upoutal pozornost fanoušků.

Tento krok je součástí širší strategie PlayStation, která spočívá v postupném přenášení jejich single-player her na PC, několik let po jejich původ-

ním vydání na PlayStation. Nedávno byla například přenesena hra Ghost of Tsushima Director's Cut. Hermen Hulst prozradil, že všechny budoucí hry s live-service budou vydány současně na PS5 i PC, zatímco „stěžejní“ single-player hry budou na PC vydány později. PC verze God of War Ragnarök nabídne řadu technologických vylepšení, včetně neomezeného počtu snímků za sekundu, podpory Nvidia DLSS, AMD FSR, Intel XESS, a podporu pro širokoúhlé monitory.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: playstation.com

CD Projekt Red oznamuje datum vydání REDkitu pro The Witcher 3: Wild Hunt



Mod editor REDkit pro The Witcher 3: Wild Hunt, který umožní hráčům upravovat a vylepšovat hru na PC, bude vydán 21. května 2024 a bude zdarma pro všechny majitele hry.

CD Projekt Red potvrdil, že REDkit, očekávaný mod editor pro The Witcher 3: Wild Hunt, bude oficiálně dostupný od 21. května 2024. Nástroj, založený na herním engine, umožní fanouškům a modderům rozšířit a přizpůsobit své herní zážitky. Zpráva přišla prostřednictvím platformy X (dříve Twitter),

kde studio připomnělo, že REDkit bude k dispozici zdarma pro všechny, kdo již vlastní verzi hry pro PC. REDkit je navržen tak, aby hráčům poskytl rozsáhlé nástroje pro tvorbu vlastních obsahů, což může znamenat nové příběhy, postavy, mise a mnoho dalšího.

Pro ty, kteří si hru ještě nepořídili, ale chtějí využít možnosti REDkitu, je The Witcher 3 k dispozici na platformách Steam, GOG a Epic Games Store.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: thewitcher.com

Více jak 170 zemí mohlo přijít o Steam verzi Helldivers II



Hráči Helldivers II v posledních několika dnech titul bombardovali negativními recenzemi kvůli rozhodnutí, které společnost Sony před několika dny učinila. Co se stalo?

Helldivers II se na začátku tohoto roku ukázala jako pravá senzace, překonávající veškeré předchozí statistiky v herním světě. I přes počáteční problémy získala obrovskou popularitu. Nicméně úspěch není věčný, a nedávno se titul stal terčem masivní vlny negativních recenzí ze

strany hráčů. Zajímavé je, že tentokrát nebyli fanoušci naštvaní na samotné vývojáře, ale na společnost Sony.

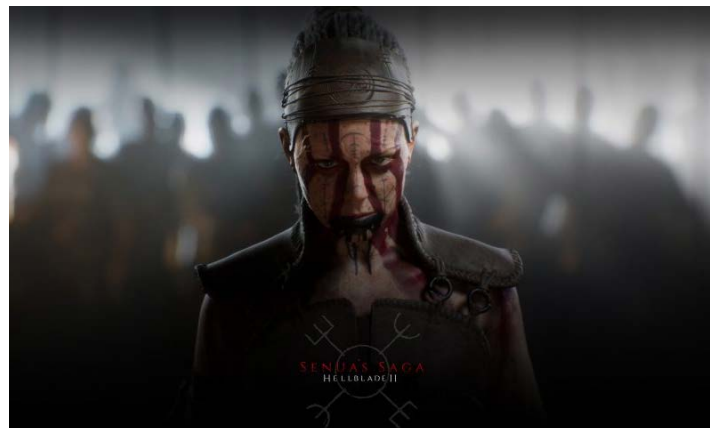
Společnost Sony oznámila, že od 6. května 2024 bude propojení Steam účtu s PSN účtem povinné pro nové hráče a od 4. června pro stávající majitele. Změna by měla významný dopad, neboť mnoho zemí nemá službu PSN dostupnou.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: playstation.com

Vydání Senua's Saga: Hellblade II se blíží, hra možná zamíří i na PlayStation 5



S blížícím se vydáním hry Senua's Saga: Hellblade II se herní komunita těší na další kapitolu této oceňované série. Objevují se však i spekulace, že hra by se mohla objevit na konkurenční platformě.

Senua's Saga: Hellblade II vychází již 21. května 2024 na platformy Xbox Series X/S a PC (součást předplatného Game Pass). Hra se však dostává na trh v době, kdy Xbox čelí interním potížím po nedávném zavření několika studií

spadajících pod Bethesda, včetně týmů Tango Gameworks a Arkane Austin.

V této nejisté době pro Xbox se objevily otázky ohledně bezpečnosti studia Ninja Theory po vydání Hellblade II, zejména s ohledem na nedávné uzavření studia Tango Gameworks, přestože jejich hra Hi-Fi Rush byla považována za úspěch.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: xbox.com

Keoken Interactive propouští téměř všechny zaměstnance



Studio Keoken Interactive, známé díky hrám jako Deliver Us The Moon a Deliver Us Mars, se ocitlo v těžké situaci, když bylo nuceno propustit téměř celý tým po neúspěšném hledání financí.

Vývojářské studio Keoken Interactive čelí vážným finančním problémům, které vedly k propuštění téměř celého týmu. Zakladatelé studia, Keon Deetman a Paul Deetman, oznámili na sociálních sítích, že po neúspěšném pokusu získat financování na Game Developer's Conference (GDC) v březnu, vyčer-

pali všechny možné cesty k zajištění vydavatele, práce pro jiné firmy nebo spolupráce na vývoji. Důsledkem je propuštění zbytku personálu, což se týká 13 zaměstnanců, z nichž 11 bylo na plný úvazek a dva byli externí spolupracovníci.

Zakladatelé Keoken Interactive nyní vyzývají jiná studia, aby zaměstnala propuštěné pracovníky. Přesto plánují pokračovat v podnikání a hodlají se znovu postavit na nohy.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: deliverusthemoon.com

Zynga odhaluje nový trailer pro hru Star Wars: Hunters s datem vydání



Zynga představila nový trailer k nadcházející hře Star Wars: Hunters, která bude vydána 4. června na platformách Switch a mobilních zařízeních iOS a Android.

Zynga nedávno uvedla nový trailer pro svou očekávanou multiplayerovou hru Star Wars: Hunters, která nabídne hráčům možnost soupeřit na ikonických místech jako jsou měsíc Endor, ledová planeta Hoth a další. Hra bude dostupná na Nintendo Switch a mobilních zařízeních iOS a Android již 4. června. Hráči budou moci ovládat postavy

jako J-3DI, droida, který si myslí, že je Jedi, nebo Utooni, což jsou dva Jawas stojící na sobě a skrývající se pod pláštěm. Každý z „Hunterů“ v hře disponuje unikátními schopnostmi, které jim pomáhají v aréně, hlavní atrakci nové planety Vespaara. Star Wars: Hunters nabízí řadu herních módů, včetně Squad Brawl, kde se týmy snaží získat co nejvíce eliminací, a Trophy Chase, kde týmy soupeří o kontrolu nad vzácným droidem TR-F33.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: starwarshunters.com

Jonsbo T6 ITX case v kovu a dřevě



Výrobce PC skříní Jonsbo, známý svými SFF skříněmi a láskou ke skříním s madly, představuje T6 ITX skříně ve stříbrné a černé barvě, které obsahují hliník, ocel a dřevo. Tyto malé formátové PC skříně jsou kompatibilní s Mini-ITX a Mini-DTX základními deskami, což vám umožní mít až dva rozšiřující sloty v této elegantní malé skříně.

Tyto SFF skříně přidávají další dvě skříně do řady dřevěných akcentovaných skříní Jonsbo, následující po N4 NAS skříních. Kromě dřevěných akcentů a kovového mřížkového designu mají T6 skříně také skleněný

boční panel, který vám umožní užít si čistotu vaší sestavy nebo vidět, kolik prachu je potřeba vyčistit.

Co je důležitější, také přichází s elegantním ořechovým madlem, které lze přesunout na různá místa na skříně, což vám umožní přeměnit madlo na věšák na sluchátka, držák na kabely nebo dokonce jako polici pro vaše herní příslušenství.

T6 ITX skříně měří 185 x 223 x 332 mm, což vám dává objem 13,6

litru, a váží pouhých 3,5 kg, když je prázdná. Má maximální výšku chladiče 160 mm.

Celý článek si přečtete zde ▶



Foto: Jonsbo

Herní QD OLED monitor Evnia 34M2C8600



Herní monitory se neustále vyvíjejí a přinášejí hráčům nové a lepší zážitky. Jedním z nejnovějších přírůstků na trhu je Evnia Curved Gaming Monitor s rozlišením QD OLED, model 34M2C8600/01. Tento monitor přináší revoluční technologie a funkce, které posouvají hraní na zcela novou úroveň.

Evnia Curved Gaming Monitor využívá technologii QD OLED, která kombinuje panely OLED s technologií quantum dot. Tento hybridní přístup zajišťuje vysoký kontrast, hlubokou černou a nekonečné úhly sledování

spolu s vyšším jasnem a zářivějšími barvami. Výsledkem je obraz, který je nejen živý, ale také neuvěřitelně realistický.

Monitor je certifikován podle standardu VESA ClearMR 9000, což znamená, že rozmazání obrazu je testováno pomocí vysokorychlostní digitální kamery. Tato certifikace zaručuje, že rozmazání obrazu bude změřeno naprosto přesně, což je klíčové pro hráče, kteří vyžadují maximální kvalitu obrazu.

EVNIA

Celý článek si přečtete zde ▶



Foto: Philips

34palcový zakřivený herní monitor



Herní monitor AOC CU34G2XP/BK představuje skvělý příklad toho, jak moderní technologie může zcela proměnit zážitek z hraní her, práce s grafikou či sledování filmů. Tento 34palcový ultrawide zakřivený monitor je navržen tak, aby poskytoval nejen ohromující vizuální zážitek, ale také aby podpořil efektivitu a pohodlí uživatele při dlouhodobém používání.

Monitor se pyšní impozantním rozlišením WQHD (3440x1440), což je více než dost pro ostrý a detailní obraz. Díky širokoúhlovému poměru stran 21:9 je tento

monitor ideální nejen pro hraní her a sledování filmů, ale poskytuje i více prostoru pro multitasking při práci. Jednou z klíčových vlastností CU34G2XP/BK je jeho obnovovací frekvence 180 Hz, která je třikrát rychlejší než u standardních monitorů. Tato vysoká frekvence zaručuje velmi plynulý obraz bez jakéhokoli zpoždění, což je zásadní pro rychlé reakce ve hrách.

AOC
GAMING

Celý článek si přečtete zde ▶



Foto: AOC

Přenosné dotykové 4K monitory Verbatim



V dnešní době, kdy práce na dálku a digitální zábava tvoří nedílnou součást našich životů, se stávají přenosné monitory nezbytným nástrojem pro každého, kdo hledá mobilitu bez kompromisů. Přenosné dotykové 4K monitory Verbatim jsou právě takovým řešením, které zdokonalí vaše pracovní i zábavní prostředí, ať jste kdekoli.

Tato řada monitorů je dostupná ve dvou velikostech: 15,6 palce a 17,3 palce, což umožňuje uživatelům vybrat

si podle individuálních potřeb a předností. Obě varianty nabízí rozlišení Ultra HD 4K (3840 x 2160 pixelů), díky kterému je každý detail vykreslen s neuvěřitelnou precizností. Jedním z klíčových aspektů přenosných 4K monitorů Verbatim je jejich kapacitní dotykový panel s technologií IPS a 10bodovou multidotykovou funkcí, která zajišťuje vysokou odezvu a přesnost dotyku.

verbatim

Celý článek si přečtete zde ▶



Foto: Verbatim